

Education E-Books: HD140906077

Compiled & Published by Rosea



Giáo trình Đế chế Đại cương

Ban Biên Tập:
GS.TS Đoàn Trọng Khôi (Chủ biên).
Nam V (Chỉnh sửa và hiệu đính)
King Rosea (Bổ xung và hoàn thiện)

Index:

Giới thiệu tổng quan	2
Chương I Các Module chính và Menu trong AOE	2
Chương II. Cách lên đời và nâng cấp trong AOE	4
Chương III. Các loại quân và thể mạnh	7
Chương IV. Các mẹo vật khi chơi AOE	9
Chương V: Hướng Dẫn Chung	13
Cách lên đời nhanh trong AOE	13
1 cách lên đời nhanh tạm ổn	14
Dành cho các Đại Cao Thủ Đế Chế	15
Cách tối ưu để ấn phím điều khiển trong game AOE	17
hướng dẫn cách lên đời bằng nhà BA, BL	17
Chỉ giúp cách dẫn 2,3 con voi về nhà cùng 1 lúc	18
Cách đánh Greek hiệu quả nhất?	19
Đánh Bằng Phù Thủy	20
Những cái nhất của AOE-ROR!	22
Cách đánh AOE cơ bản:	24
ĐÁNH GIÁ CÁC LOẠI QUÂN TRONG AOE	26

Giới thiệu tổng quan

AOE là một game chiến thuật được viết bởi Microsoft viết vào khoảng cuối thập niên 80. Cho đến nay đã có ít nhất 3 phiên bản AOE nhưng hầu hết người chơi vẫn yêu thích bản AOE đầu tiên.

Giáo trình này chủ yếu giới thiệu về phiên bản này.

Sớm được giới trẻ trên toàn thế giới đón nhận, AOE trong nhiều năm đã trở nên thống trị trong game chiến thuật. Tuy hiện nay có nhiều game chiến thuật hay và mới xuất hiện nhưng họ, những HS-SV Việt Nam vẫn yêu AOE đến cuồng nhiệt.

AOE được thiết kế với tối đa 8 người chơi cùng một lúc trong Module Multi Player. Riêng Module Single Player chủ yếu giành cho những ai muốn luyện game một mình với máy tính. Gồm có tổng cộng quân xây dựng dựa trên những nền văn minh và nhà nước cổ đại, mỗi quân có lợi thế và nhược điểm riêng đòi hỏi người chơi phải nắm rõ để vận dụng trong từng trường hợp cụ thể.

Người chơi đòi hỏi phải có tư duy chiến thuật khá tốt để sử dụng và kết hợp các đơn vị quân với nhau sao cho có hiệu quả nhất.

Mỗi khi chán học, các bạn trẻ thường tụ tập rủ nhau ra quán game chơi AOE để thư giãn. Có thể nói đây là một cách relax rất tốt, không quá đắt mà lại cực vui. Trong khi chơi, chúng ta có thể bắt gặp tiếng chửi thề, than nghèo kể khổ của người chơi...thêm vào đó phần âm thanh của AOE cũng rất đặc sắc: thảm thiết như tiếng dân bị chần, hung dữ như tiếng voi húc hay sư tử vồ, hoành tráng và bi ai khi đánh trận...Nếu bạn là người yêu thích game thì không nên bỏ qua AOE.

Chương I Các Module chính và Menu trong AOE

I. Các Module chính

1. Single Player

Module này chỉ thiết kế cho một người chơi với máy. Khi vào đây bạn sẽ có những lựa chọn sau:

a. Random Map

Chơi bản đồ ngẫu nhiên. Bạn có thể chơi tối đa với 7 máy, các lựa chọn trong phần SETTING thì không có gì phải nói nếu bạn biết đôi chút Tiếng Anh. Có vài dấu check box bạn cần chú ý

- Fix Position: xếp các đội cùng tên (phân biệt bằng số từ 1 đến 4) ở các vị trí gần nhau và đối diện với Enemy (kẻ thù)
- Full Tech Tree: Tất cả các quân đều có đơn vị quân giống hệt nhau. Khi chọn vào nút checkbox này thì tên quân (Egyptian hay Greek) chẳng còn ý nghĩa gì nữa.
- Reveal map: Mở luôn bản đồ ở chế độ sương mù.
- Enable Cheating: Cho phép bạn xin tài nguyên với các mã cheat được xây dựng sẵn: Food (Pepperoni pizza), Wood (Woodstock), Gold (coinage), Stone (quarry). Ngoài ra bạn còn có thể cheat để xin các loại quân "vô học" như thẳng ôn con pow, ô tô Mez Bigdaddy...hay các lệnh khác như bỏ sương mù (no fog), điều khiển thú (king anthur)... bạn có thể tìm hiểu thêm trong Module Help.

b. Campaign

Các chiến dịch đã được xây dựng sẵn, bạn có thể có quân chiến đấu ngay từ đầu và bản đồ ở các chiến dịch này là rất oái oăm. Với lần đầu tiên chơi bạn sẽ cảm thấy khá thú vị và bất ngờ với kiểu chiến dịch này, tất nhiên các chiến dịch này đã được xây dựng cố định nên bạn sẽ thấy nhàm chán khi chơi lại vài lần.

c. Death Map

"Bản đồ tử thần" với tài nguyên ban đầu đủ để bạn nuôi một đạo quân "limited". Cụ thể là 20000 food, 20000 wood, 10000 gold, 5000 stone. Với tài nguyên trên thì bạn không cần phải chú trọng đến vấn đề làm ăn nữa mà chỉ tập trung vào việc xây dựng và tổ chức quân đội sao

cho hợp lý nhất để mà chiến đấu. Bản đồ này tập trung vào yếu tố nhanh nhạy và sử dụng, phân phối hợp lý tài nguyên có sẵn của từng người chơi.

d. Phần này cũng tương tự như Campaign với những bản đồ và cách bố trí quân cố định, bạn nên tự chơi và khám phá.

Những phần còn lại trong Module không có gì đáng nói.

2.Multi Player

Đây chính là Module tạo nên sự quyến rũ của AOE. Có 4 kiểu để kết nối khi tạo mạng chơi, ở đây tôi không chú trọng đến giải thích từng kiểu. Có 2 kiểu kết nối phổ biến là IPX và TCP/IP. Ngoài ra, các bạn còn có thể cài đặt Hamachi để chơi cho nó không khí. Các bước trong Setting cũng không có gì phải bàn nhiều. Người chơi thường chọn bản đồ Random Map, với phần Deathmap thì tương tự như Single Player, những bản đồ còn lại là những bản đồ cố định, không thú vị lắm khi chơi Multi.

3.Help

Đây là thư viện tra cứu thông tin về các loại quân, các đơn vị quân, các lệnh cheat, các vấn đề nhỏ hay gặp khi chơi...

4.Scenario Builder

Với Module này, các bạn có thể tự xây dựng nên các kịch bản, cách bố trí bản đồ, đơn vị quân chiến đấu... và test thử. Nói chung nó không có gì đặc biệt nếu bạn không phải là một tay quá rành rồi.

II.Các Menu và phím tắt khi chơi

1.Menu

Menu khi chơi AOE được chia là ba phần hiện lên ở góc trên bên phải màn hình :

Chat : Gửi Message đến đồng đội , ví dụ : "cho tao ít vàng", "f*** you... :D "...

Ít người chơi không chú trọng đến tiện ích này nhưng khi cần giữ bí mật về chiến thuật thì bạn nên dùng nó, tránh nói oang oang cho đối phương bắt bài.

Diplomacy: Chuyển đổi từ đồng minh sang kẻ thù hay trung lập với một đội nào đó và ngược lại. Ngoài ra khi bạn có chợ rồi thì ở đây bạn còn có thể gửi tài nguyên cho đồng đội với một mức thuế khá cao.

Menu : Đây là nơi bạn có thể lựa chọn các chức năng Quit game, Resign (đây là 2 chức năng mà không ai muốn chọn cả). Achievements là nơi bạn xem Timeline của các đội, thống kê về khai thác tài nguyên, số quân đã kill... Scenario Construction là nơi để xem các thông tin về bản đồ, các chế độ Setting. Game Setting là nơi bạn đưa ra các lựa chọn về âm thanh, tốc độ chuột, cách nhấp chuột, tăng hay giảm tốc độ cuộc chơi, độ phân giải...

Phần menu còn lại không có gì để nói.

2.Phím tắt

-F3 : Tạm dừng cuộc chơi.

-F4 : Hiện tên người chơi, màu quân và bảng điểm xếp hạng.

-F5 : Che dấu tài nguyên hiện có

-F10 : Vào Menu chính

-F11 : Hiện số quân hiện có trên số quân tối đa vào thời điểm đó.

-Ctrl + N : Nhà trung tâm

-Ctrl + B : Nhà Bracket

-Ctrl + L : Nhà ngựa

-Ctrl + A : Nhà cung

-Ctrl + K : Nhà pháo

-Ctrl + Y : Nhà lính tiên

-Ctrl + P : Nhà phù thủy

...

-Cách xây nhà quân bằng bàn phím mà không dùng chuột : Chọn dân, ấn phím B, sau đó ấn các chữ cái đại diện cho từng nhà : nhà dân(E), ngựa(L), cung(A), pháo(K), Bracket(B),

xiên(Y),chòi canh (T), chợ(M), cảng(D), để hoa quả(G), để gỗ ,vàng (S), nhà chính phủ (C), nhà trung tâm (N)...Để xây nhiều nhà quân một lúc, sau khi chọn dân, nhấn phím B, chọn phím nhà muốn xây như trên, các bạn giữ Ctrl, tùy theo số gỗ bạn có và mục đích mà xây cho hợp lý. Khi xin quân, để xin ở tất cả các nhà bạn đã xây, ấn Ctrl + chữ cái đại diện của từng nhà để chọn các nhà đó.

-Để đặt tên đội từ 0 đến 9, bạn chọn đối tượng muốn đặt tên (nhà quân hoặc quân, nói chung là cái gì có thể chọn được), giữ ctrl và ấn vào phím số muốn đặt tên...

-Hãy ngó qua bảng HOT KEY trong AOE bằng Tiếng Anh nhé, nó sẽ có ích khi bạn là một tay chơi kha khá đấy :

SPACEBAR – View selected units

CTRL+H – Select and view Town Center (repeat for other buildings of same type).

CTRL+B – Select and view Barracks.

CTRL+D – Select and view Dock.

CTRL+A – Select and view Archery Range.

CTRL+K – Select and view Siege Workshop.

CTRL+L – Select and view Stable.

CTRL+P – Select and view Temple.

CTRL+Y – Select and view Academy.

L - Unload transport vessel.

+ (Plus key) – Increase game speed.

- (Minus key) – Decrease game speed.

DELETE – Delete military unit or building.

ESC – Unselect or cancel.

ENTER – Send chat message.

Arrow Keys – Scroll game view.

CTRL+1-9 – Assign group number to units.

1-9 – Select group assigned to this number.

ALT+1-9 – Select and view group assigned to this number.

SHIFT+1-9 – Select this group in addition to currently selected units.

TAB – If multiple units are selected, display next unit in lower-left status box.

SHIFT+TAB – If multiple units are selected, display previous unit in lower-left status box.

F3, PAUSE – Pause.

F4 – Score display.

F10 – Game menu.

F1 – Help.

SHIFT+F1 – ? Help.

Chương II. Cách lên đời và nâng cấp trong AOE

I.Lên đời

Khi chơi AOE, có 4 "thời kỳ" bạn sẽ trải qua, từ sơ khai nhất đến hiện đại nhất, để chuyển từ thời kỳ này sang thời kỳ khác, bạn cần đủ những yêu cầu đòi hỏi, khi đó bạn chỉ cần nhấp chuột vào biểu tượng "lên đời" trong nhà chính Center.

- **Stone Age (Thời kỳ đồ đá)** : Khởi đầu của cuộc chơi, của một đế chế tự tay bạn xây dựng. Ở thời kỳ này, chỉ có các loại nhà : Center, House, Barracks, Granary, Storage Pit và Dock (cảng, chỉ dùng cho bản đồ có biển) .
- **Tools Age (Thời kỳ công cụ)** : Để chuyển từ đời 1 (Stone) lên đời 2 (Tools) bạn cần 500 food và xây được ít nhất nhà Granary và Storage Pit. Ở đời này bạn có thêm nhà quân là Stable (quân áp sát gồm ngựa , lạc đà, voi...), Archery Range (quân bắn cung) và Market (Chợ). Nhưng để có thể xây được 2 loại nhà quân trên bạn cần phải xây nhà

Barracks (quân bộ áp sát), và sau khi xây chợ bạn có thể xây ruộng (Farm) để lấy food . Khi đã xây đủ nhà và đủ 800 food bạn hãy chuyển qua thời kỳ tiếp theo.

- **Bronze Age (Thời kỳ đồ đồng)** : Thường các cuộc chiến diễn ra chủ yếu ở thời kỳ này, khi mà quân đội không còn yếu kém cũng không phải là mạnh nhất. Thời kỳ này thường quyết định kết quả lâu dài của trận đánh và nó có ý nghĩa vô cùng quan trọng. Bạn sẽ có thêm nhà Siege Workshop (xin pháo) , Academy (lính tiên), Temple (phù thủy) và Government Center (nhà chính phủ). Hãy chuyển lên đời 4, đời cuối cùng nếu bạn đủ 1000 food và đã xây đủ nhà cần thiết.
- **Iron Age (Thời kỳ đồ sắt)** : Đời hiện đại nhất, có đầy đủ các loại quân. Đây là lúc bạn phát huy hết thể mạnh của từng quân và thể hiện tài cầm quân của mình một cách toàn vẹn nhất.

II. Nâng cấp

Đây là vấn đề không dễ nắm bắt của người mới chơi và cả những người chơi khá lâu nhưng không phải lúc nào cũng hiểu hết được tác dụng của từng biểu tượng nâng cấp. Không phải loại quân nào cũng có tất cả những biểu tượng nâng cấp, bạn hãy tự khám phá điều này khi chơi. Một lưu ý nhỏ là sau khi nâng cấp cho từng đơn vị quân, chúng sẽ có tên gọi khác nhưng đó không phải là điều chúng ta quan tâm. Riêng với những quân có thể nâng cấp lên 'thần' (còn gọi là 'điên'), tôi sẽ giới thiệu riêng.

Trong AOE, nhà được chia làm hai loại đó là : Technology và Non-Technology, ta sẽ tìm hiểu từng loại và cách nâng cấp trong từng nhà.

1. Technology

Đây là những nhà bạn có thể nâng cấp bằng cách ấn vào các biểu tượng trong đó, nhiều trường hợp, bạn ấn vào biểu tượng trong một nhà Technology, bạn sẽ có thêm một đơn vị nhà Non-Technology mới. Mỗi nhà có một chữ cái viết tắt tương ứng, ấn phím Ctrl + phím đó bạn sẽ trở về nhà đó ngay lập tức. Trong Technology Houses, tôi chia làm hai loại nhà, đó là nhà quân chiến đấu và nhà chức năng. Hãy xem mỗi nhà có thể làm được những gì :

a. Nhà quân

-Barracks (B) : Nhà để xin lính kiếm ngắn swordman (còn gọi là "leng keng") và "quỷ đá" . Bạn cũng có thể xin lính cầm chùy ngay từ đời 1 để đi đập phụ đối phương. Để có được Swordman mạnh nhất, bạn phải nâng cấp những bộ giáp trong nhà này.

-Archery Range (A) : Nhà xin lính bắn cung. Có đến 5 loại cung cho bạn lựa chọn nhưng không phải quân nào cũng có đủ, có quân chỉ có một loại cung "ghê" (Greek), cũng có quân có vài loại cung. Trong nhà cung, bạn chỉ nâng cấp được bộ cung tên để có thêm đơn vị quân mới, thường gọi là cung A.

-Stable (L) : Riêng nhà này, chỉ có một bộ giáp ngựa cho ngựa vàng, ngoài ra chỉ có thể nâng cấp trong nó khi đã nâng cấp ở nhà khác, bạn không cần quan tâm đến vấn đề nâng cấp nhà L lúc này, hãy quay lại vào lúc khác.

-Siege Workshop (K) : Nhà để xin pháo, có hai loại là pháo bắn đá (Stone thrower) và pháo bệ (Balista). Ở đây bạn có thể nâng cấp một lần cho pháo bắn đá về tầm xa và sức công phá.

-Academy (Y) : Nhà xin lính tiên, bạn có thể nâng cấp cho quân này ngay trong Academy.

-Temple (P) : Nhà xin phù thủy, có khả năng biến quân đối phương, thậm chí nhà cửa của đối phương thành của mình, chữa thương cho quân mình...Riêng hàng nâng cấp đầu tiên có tác dụng tăng tốc độ di chuyển của phù thủy, thời gian hồi phục "công lực" để tiếp tục 'hô hê', tầm xa hay tầm nhìn để "hô hê" ...

Ở hàng dưới, hai biểu tượng đầu tiên từ trái sang phải tôi cũng không biết để làm cái gì. Biểu tượng thứ ba, khi nâng cấp nó, bạn có thể nâng cấp cho swordman lên thần, hai biểu tượng cuối để nâng cấp máu và sức chiến đấu cho nông dân.

-Dock (D) : Nơi để bạn xin các loại thuyền, từ thuyền đánh cá (lấy food), thuyền do thám, thuyền chở quân và thuyền chiến. Bạn chỉ nên quan tâm đến nhà và các đơn vị quân này

nếu bạn ưa thích bản đồ có biển. Trong nhà này bạn có thể nâng cấp cho từng loại thuyền tương ứng.

b.Nhà chức năng

Những nhà này bao gồm nhà chính, các nhà kho, chợ, nhà chính phủ.

- Town Center (N): Nhà trung tâm, đây là nơi bạn xin phụ để khai thác tài nguyên, chứa tất cả các tài nguyên, cũng là nơi để nâng cấp lên đời. Tuy nó chỉ có vài tác dụng trên nhưng lại là bộ não của quân đội do bạn đứng đầu, hãy bảo vệ nó tốt nhất trong khả năng của bạn.

-Market (M) : Nơi bạn nâng cấp các công cụ phục vụ cho việc khai thác các loại tài nguyên : rìu chặt gỗ, đào vàng, đào đá, trâu làm ruộng...Bánh xe giúp nông dân bạn đi nhanh hơn và có thể có thêm hai đơn vị quân trong nhà ngựa và nhà cung (tùy từng quân). Ngoài ra mỗi lần nâng cấp một rìu, cung của bạn có tầm xa thêm 1. Ở lượt nâng cấp thứ hai, biểu tượng giống cái vách giúp bạn có thể nâng cấp pháo bắn đá của mình lên thần, biểu tượng cái âu giúp nông dân của bạn mỗi lần khai thác được nhiều tài nguyên hơn (bình thường là 10 đơn vị tài nguyên/1 lần khai thác) .

-Government (C) :Nhà chính phủ, chức năng chỉ để nâng cấp.

Ở hàng trên, từ trái qua phải, biểu tượng đầu người dùng để nâng cấp máu cho cung kéo xe (loại cung thứ ba trong nhà cung), lạc đà, ngựa chém và ngựa gỗ và giúp ngựa chém của bạn có thể lên thần. Biểu tượng thứ hai thường gọi là "nâng cấp bản đồ" giúp bạn nhìn thấy nhà đồng minh của mình.Biểu tượng thứ ba giúp cho tốc độ xây nhà của nông dân nhanh hơn, biểu tượng thứ tư có ý nghĩa với quân swordman, đó là tính 2 thành 1 (chỉ hiện thị 1 quân nếu bạn có 2 swordman) .

Ở hàng dưới, vòng ngọc giúp đơn vị quân lính tiên trong nhà Academy của bạn lên thần, mũi tên giúp lính cung bắn nhanh hơn, đĩa lửa để các loại quân cung và pháo, chòi canh bắn ra lửa. Biểu tượng bánh xe giúp nâng cấp tầm xa cho hai loại pháo.

-Granary (G): Chuyên dùng để chứa quả. Biểu tượng người đứng gác để nâng cấp chòi canh, bức thành đá để nâng cấp cho thành.

- Storage Pit (S) : Dùng để đựng gỗ, đá, vàng, thịt thú. Biểu tượng thứ nhất để nâng cấp sức chiến đấu cho các loại lính áp sát (trừ voi) như swordman , tất cả các loại ngựa, lính tiên... Biểu tượng thứ hai nâng cấp giáp cho lính tiên, quân trong nhà Barracks...Chiếc mũi tên để nâng cấp giáp cho lính cung còn chiếc móng ngựa để nâng cấp giáp cho các đơn vị quân trong nhà Stable (nhà ngựa) . Riêng biểu tượng cuối dùng cho nâng cấp voi điên và giáp cho nó.

2.Non – Technology

Đây là những nhà không trực tiếp tham gia vào việc nâng cấp.Bao gồm :

-House (E): Mỗi nhà này chứa được 4 quân, bạn nhớ xây đủ nhà thì mới xin được dân và quân lính tùy theo số lượng quân tối đa bạn chọn (nhiều nhất là 200 trong Multi và 50 trong Single).

-Farm (F) : Làm ruộng tất nhiên để lấy lương thực (food). Tuy nhiên, bạn phải có cách để ruộng của mình khỏi "cháy" (xảy ra khi đã khai thác hết lương thực tối đa mà nó có thể đem lại) .Hãy dùng mẹo nhỏ sau : chọn tất cả các ruộng bằng cách di chuột và giữ Ctrl, chọn thêm một quân (thường là chọn nông dân) sau đó đặt cho chúng cái tên bằng chọn một trong các số, sau này, mỗi lần muốn ruộng của mình trở về tình trạng ban đầu, ấn vào số vừa đặt tên và ấn chữ S (stop).

-Wall (5) : Dùng chủ yếu để bo nhà, bảo vệ nông dân và cơ sở vật chất, ngoài ra nó còn có tác dụng với một số người biết khai thác lợi thế xây dựng của nó trong chiến đấu.

-Guard Tower (T) : Chòi canh, dùng chủ yếu trong việc phòng thủ.

-Wonder (W) biểu tượng sức mạnh cho một đế chế, nó chỉ có ý nghĩa khi bạn chọn thời gian nhất định trong mỗi trận đấu, có nghĩa là nếu bạn xây dựng và bảo vệ được nhà Wonder đến một thời điểm cho trước, bạn sẽ chiến thắng. Nhưng thường thì các games thủ không chọn cách chơi này nên họ không quan tâm đến nhà Wonder .

Như vậy bạn đã có cái nhìn khá đầy đủ về cách nâng cấp trong AOE , nhưng với từng loại quân thì phải biết nâng cấp cái gì cần, cái gì không cần, tùy vào mục đích và chiến thuật của mình. Muốn nắm bắt được điều này, hãy đọc tiếp chương III : Các loại quân và thể mạnh.

Chương III. Các loại quân và thể mạnh

Ở đây, từ "các loại quân" bạn nên hiểu là các tên quân cụ thể ứng với một đế chế cụ thể trong lịch sử. AOE có tất cả 16 loại quân (Random là để chọn ngẫu nhiên 1 trong 16 loại đó). Chúng ta hãy nghiên cứu xem mỗi loại quân thì nên dùng đơn vị quân nào để làm quân chiến đấu chủ đạo khả dĩ có thể giành thắng lợi. Nhưng trước hết chúng ta hãy trở lại cách nâng cấp từng đơn vị quân có thể lên thần, yếu tố tiên quyết giúp bạn giành thể chủ động trong chiến đấu. Đây chỉ là những điều kiện bắt buộc bạn phải nâng cấp để có thể nâng cấp trực tiếp quân đó lên thần.

-Swordman : Nâng cấp hết các bộ giáp trong nhà Barracks và biểu tượng thứ 3 hàng dưới trong nhà phù thủy Temple (T) .

-Hoplite (lính xiên) : Nâng cấp bộ giáp trong nhà này và vòng ngọc trong nhà chính phủ (C).

-Chariot (Ngựa gỗ) : Bánh xe trong chợ và đầu người trong nhà chính phủ.

-Cavalry (Ngựa chém) : Đầu ngựa trong nhà chính phủ, bộ giáp trong nhà ngựa và ba lần móng ngựa trong Storage Pit (S) .

-Elephant (Voi) : 2 lần giáp trong nhà Storage Pit (biểu tượng cuối cùng).

-Horse Archer (Cung thiên nga - cung thứ 4 trong nhà cung) : Nâng cấp ba lần mũi tên trong nhà Storage Pit.

- Stone Thrower (Pháo bắn đá) : Nâng cấp biểu tượng trong nhà Workshop để biến Stone Thrower thành Catapult, nâng cấp tiếp biểu tượng cái vách để lên pháo thần (Heavy Catapult).

-Balista (Pháo bệ) : Nâng cấp ba lần biểu tượng rìu chặt gỗ trong chợ.

-Guard Tower (chòi canh) : Nâng cấp ba lần biểu tượng người đứng gác trong nhà Granary (G), và nâng cấp mũi tên trong nhà chính phủ.

Sau khi bạn đã biết những đơn vị quân có thể lên thần và các cách nâng cấp chúng, ta sẽ nghiên cứu điểm mạnh của từng loại quân :

-Egyptian : Đế chế Ai cập cổ đại đã quá nổi tiếng nên trong AOE được xây dựng rất mạnh. Lợi thế của Ai cập chính là nông dân làm khá khỏe, ngựa cung và ngựa chariot nhiều máu, nhất là khi đã lên thần. Pháp sư của Ai cập là cơn ác mộng của những quân có tốc độ chậm như voi vì khả năng hồi phục và tầm xa 10+6 của nó .Ngoài ra chòi canh của Ai cập cũng rất mạnh.

-Greed : Đế chế của những vị thần với những câu chuyện thần thoại, tuy nhiên sẽ khá khó chịu với những người thiếu kinh nghiệm khi chơi quân này. Vì là quân dùng vàng là chủ yếu nên nếu không có vàng đồng nghĩa với thất bại. Ở đời ba bạn có thể chơi ngựa chém, lính xiên thì có tốc độ tuyệt vời nhất trong các quân. Đời 4 thì bạn có thể chơi 2 loại pháo đều có thể lên thần, xiên thần và ngựa chém thần, có thể cả chòi canh thần nữa.

-Babylonian : Đế chế làm ta nhớ đến vườn treo nổi tiếng nhưng là một đế chế "dở dở ương ương" , không thực sự mạnh cũng không yếu. Đời ba, bạn có thể chơi lạc đà, cung gỗ, cung A. Pháo bắn đá của Babylonian có thể lên thần và bắn khá ổn. Sẽ là rất khó chịu cho đối phương nếu bạn chơi chòi canh vì nó có đến 400 máu, là loại chòi khó chịu nhất. Ngựa đôi của

Babylon kém xa của Egyptian nhưng không phải là lựa chọn tồi. Nếu thừa vàng bạn cũng có thể chơi phù thủy của Babylonian.

-Assiryan : Nằm trong vùng Trung đông cùng với Babylon và Sumerian, Assiryan là một đế chế khá mạnh với loại cung gỗ có tốc độ xuất tên nhanh nhất. Tuy bạn không thể nâng cấp máu cho nó (vì không có đầu người trong nhà chính phủ) nhưng điều đó không là vấn đề. Với Assiryan, bạn nên cố gắng giải quyết trận đánh trong đời ba vì thực tế lên đời 4 rồi cũng không mạnh lắm, có thêm balista lên thần nhưng tầm bắn chỉ có 10 và Swordman lên thần nhưng sức tấn công kém.

-Minoan : Nếu bạn đã từng đọc Nữ hoàng Ai cập chắc bạn không lạ gì cái tên này, đó là một hòn đảo nhỏ nằm gần Ai Cập giờ đã chìm dưới đáy biển. Điểm mạnh của Đế chế này là cung A cực đỉnh, tầm xa và tốc độ bắn lợi hại nhất trong tất cả các loại cung. Pháo của Minoan cũng rất mạnh, cả 2 loại đều lên được thần, lính tiên của Minoan cũng có thể lên thần. Có lẽ để chống lại Minoan chỉ có thể dùng quân có pháo "khủng" như Sumerian hay Hittite. Ngoài các thể mạnh trên thì Minoan chẳng còn gì đáng nói.

-Phoenician : Nằm giáp với Ai cập và Minoan, đế chế Phoenician có điểm mạnh ở ngay những người nông dân, có lẽ không quân đội nào có "lâm tặc" đỉnh hơn quân này, ngay từ đời 1, phu của Phoe đã khai thác được 13 wood/1 lần, và từ đời 3 thì là 17, lên đời 4 là 19/1lần. Thế nên bạn không phải e ngại nhiều về tài nguyên này. Phoenician cũng có ngựa bắn tên mua bằng gỗ và thịt, cộng với rất nhiều thứ quân có thể lên thần như ngựa đôi, voi, lính tiên, swordman...Điểm yếu của Phoe chính là pháo, voi của Phoe rẻ nhưng ngựa đôi công và giáp lại kém nhất trong các loại.

-Sumerian : Một trong ba đế chế cổ đại thuộc Irắc ngày nay, như trên đã nói, Sumerian rất mạnh với pháo bắn đá (và thực tế thì Sumerian cũng chỉ có mỗi loại pháo này). Bắn đá của Sumerian là loại duy nhất có thể vừa lùi vừa bắn ngay từ đời 3, còn lên đời 4 thì quá khủng khiếp bởi tốc độ bắn và sức công phá. Ngựa đôi có thể lên thần và cung gỗ cũng là một thể mạnh của Sumerian. Ngoài ra cung thứ 4 trong nhà cung (thường gọi là "thiên nga") cũng có thể lên thần.

-Persian : Là Iran ngày nay, Persian có lợi thế rất lớn với khả năng khai thác food tuyệt vời của nông dân. Cung A của Persian bắn khá nhanh nhưng lại bị hạn chế về tầm xa (7+1) , nhưng lực của Persian khá ổn. Nhưng thể mạnh lớn nhất của Per chính là voi , tốc độ của nó thậm chí ngang ngửa với ngựa (cả voi bắn tên và voi húc) và đáng sợ nhất chính là voi húc. Để chống lại voi điên của Persian bạn chủ có thể dùng Balista lên thần hoặc lính tiên lên thần.

-Shang : Chính là người hàng xóm Trung Quốc của chúng ta ngày nay, vì là đất nước có dân số đông nhất thế giới nên phu của Shang giá cũng "bèo" nhất trong các quân, so với 50 food/1 nông dân ở các đế chế khác thì Shang chỉ mất có 35. (bản Pack là 40 và tài nguyên food chỉ có 160 lúc khởi đầu) . Nhưng chính vì phu rẻ nên chúng làm khá yếu, đặc biệt là chặt gỗ. Với Shang, bạn có thể lên đời khá sớm và thay vì chờ nâng cấp bánh xe để có ngựa tên thì bạn nên chơi ngay lạc đà. Ngựa đôi của Shang cũng chỉ thua của Egyptian. Balista lên thần nhưng tầm bắn chỉ có 10. Ngựa chém của Shang lên thần và chém khá nhanh, nhưng nếu đối phương chơi ngựa đôi thì bạn không nên lãng phí vàng vào việc này, và thực sự thì cũng ít người chơi Shang mà lại nâng cấp ngựa chém vì đã có ngựa đôi.

-Choson : Đế chế Hàn Quốc cổ đại, là một quân rất khó chơi trong đời ba. Ngoài ngựa chém thì bạn khó có sự lựa chọn khác với Choson. Nhưng lên đời 4 thì Swordman của Choson lại là cơn ác mộng thực sự bởi vì nó "khỏe và rẻ" vì máu của nó lên đến 240 (các quân khác chỉ có 160). Đây chính là lợi thế lớn nhất của Choson bên cạnh chòi canh lên thần có tầm bắn xa lên đến 7+5.

-Yamoto : Cái tên này làm bạn liên tưởng ngay đến xứ Phù tang Nhật bản. Cung A của Yamoto khá ổn và ngựa chém rẻ. Lên đời 4, thể mạnh thực sự của Yamoto là thiên nga và ngựa chém lên thần.

-Roman : Đế chế nổi tiếng của người Ý, đất nước của những chiến trường cổ kính và tráng lệ. Tất cả các nhà của Roman chỉ tốn 75% gỗ so với các nhà tương tự ở quân khác. Đó là lợi thế lớn của Roman, tuy nhiên đời ba bạn lại ít có sự lựa chọn với quân này. Đây là đế chế duy nhất có ngựa gỗ mà không có cung gỗ sau khi nâng cấp bánh xe. Lên đời 4 bạn có thể chơi ngựa

đôi, xiên lên thần và 2 loại pháo của Roman cũng có thể lên thần nhưng đáng sợ là Balista chứ không phải pháo bắn đá.

-Carthanigian : Lạc đà chém rất nhanh, lính xiên nhiều máu nhất và có thể lên thần. Voi của Carthanigian cũng là loại nhiều máu nhất nhưng tốc độ khá chậm chạp. Nếu bạn lên voi thần thì hãy cảnh giác với phù thủy của đối phương. Balista của Cartha cũng có thể lên thần và có tốc độ bắn rất tốt, không thua gì Roman và Minoan hay Greek.

-Pamyran : Tồn đến 75 food cho một phu, đắt gấp đôi phu của Shang nên khả năng khai thác tài nguyên của nông dân Pamyran là số 1. Nhưng nếu chơi quân này mà nhà bạn nghèo kể như năm đến 70% là thua rồi. Lên đời 3 mà không bị chặn phu thì cơ hội thắng của bạn khá lớn nếu bạn biết tận dụng lạc đà của Pamy, loại có tốc độ chạy nhanh nhất. Bạn cũng có thể chơi cung gỗ hay cung A từ đời 3. Lên đời 4, hãy dùng ngựa đôi, cũng có thể lên voi thần hay cung thiên nga nếu vàng của bạn dồi dào. Pháo bắn đá của Pamyran cũng có thể lên thần nhưng tầm bắn chỉ có 13.

-Macedonia : Chính là quốc đảo Macedonia ngày nay, loại quân có phu với khả năng mở đường tuyệt vời. Nhưng cùng với Persian, Macedonia không có bánh xe trong chợ để nâng cấp tốc độ cho phu nên khi bị chặn thì coi như nằm chắc là "die". Với Mace bạn có thể chơi cung A từ đời 3, đặc biệt pháo của Mace cực rẻ so với các loại pháo khác, nên ngay trong đời ba, bạn nên tận dụng lợi thế này để tốc chiến tốc thắng. Lên đời 4, lính xiên của Mace là loại "lỳ lợm" nhất vì có lớp giáp rất dày. Ngoài ra voi và thiên nga của Mace cũng có thể lên thần.

Chúng ta đã đi qua thể mạnh của 16 loại quân trong AOE, điều quan trọng là bạn phải nắm vững loại gì thì dùng đơn vị quân gì cho thích hợp, đừng như thằng bạn của mình quân Egyptian mà cứ đi xây nhà lính xiên vì lý do "nhầm với Greek", đến lúc đó bạn có hối cũng không kịp đâu.

Chương IV. Các mẹo vặt khi chơi AOE

Vì rằng AOE là một game chiến thuật nên mỗi người có một cách đánh riêng, phù hợp với cá tính của mình. Thế nên không có một chuẩn mực nào để viết ra đây cho mọi các bạn áp dụng, thêm vào đó bản thân cũng không phải là một gamer khủng khiếp, do đó tôi chỉ xin nêu một số kinh nghiệm mà các game thủ khác thường dùng khi chơi. Phần còn lại trong chương này nhờ những cao thủ trong làng AOE của Coltech chỉ giáo để cuốn giáo trình này trở nên hoàn thiện hơn. Tuy nhiên, những kinh nghiệm bạn có được chủ yếu là từ sự tích lũy của chính bạn, hãy tự khám phá nhé.

Những kinh nghiệm và mẹo nhỏ khi chơi AOE

-Kiểm soát số dân mình đang có, xây nhà ở cho đủ, đừng để bị limit mà không xin được dân và phải chờ xây nhà.

-Cố gắng đi mở đường quanh nhà, không nên mở rộng quá. Dùng Shift để đánh dấu mốc cho các điểm mà phu hoặc xe dò đường của bạn đi qua, nhưng nhớ kiểm soát điều đó vì nếu gặp sư tử thì phu vẫn cứ đi mà không phản ứng gì.

-Khai thác triệt để tài nguyên mình tìm được, từ bầy hươu vài con đến những chú voi lẻ cách nhà một cánh rừng cũng phải "dong" về nhà cho bằng được.

-Cần nhắc kỹ khi đánh bằng quỳ hoặc scout do thám.

-Lên đời 3 rồi đừng làm ruộng ngay mà hãy cố gắng khai thác các tài nguyên còn lại nếu tìm được. Nên có thói quen dùng Scout để dò tài nguyên và do thám đối phương.

-Hãy học cách cân bằng tài nguyên, đừng để thiếu cái này thừa cái kia. Đây là một kỹ năng không dễ nhưng nếu bạn nắm rõ quân gì nên đánh cái gì thì bạn sẽ sớm nắm bắt được.

-Nếu chơi cung A, hãy cố gắng đi cùng với pháo và ngược lại, nếu chơi pháo nhớ có cung đi kèm. Hãy biết kết hợp linh hoạt các loại quân áp sát như ngựa, xiên, swordman với các loại

cung để tăng hiệu quả chiến đấu. Đừng dại khi đánh quân áp sát mà có pháo bắn đá của mình ở đằng sau.

-Nên nhớ, dù chơi chiến thuật tấn công hay phòng thủ thì đều phải chủ động.

-Khi đối phương đã bỏ nhà chính để chạy, nhớ cho 1 đến 2 quân đứng canh "đồng vàng" nhà nó.

-Cố gắng xây nhà Storage Pit vào sát cánh rừng và lúc nào cũng nên làm điều này, đừng tiết kiệm 120 wood mà để phụ bạn đi rất xa mới mang được 10 wood về. Nhớ đừng để ruộng bị cháy vì xây lại rất mất thời gian, tổn tài nguyên và làm chậm nhịp phát triển chung.

-Hãy tập cho mình thói quen dùng phím tắt.

-Luôn chú ý theo dõi bản đồ để biết chỗ nào ở nhà mình bị đánh hay phụ mình bị sư tử vồ...

Đối với những cuộc chơi mà mình có đồng minh

-Nâng cấp bản đồ ngay khi có thể để có thể hỗ trợ tốt nhất cho họ.

-Quan sát tài nguyên của đối phương, có thể cho hay xin được cái gì thì phải hành động ngay. Không nên tranh giành tài nguyên với đồng đội. Hãy nhường nhau nếu có thể.

-Nên gửi message hơn là nói to lên cho mọi người nghe thấy, nhưng đôi khi "rung cây dọa khỉ" cũng là một cách hay, ví như có thể nói vào tai đồng đội một cách "thì thầm" đến độ đối phương ngồi đối diện có thể nghe được: "Nhìn này, nhà tao có 6 con voi đứng liên nhau..."

-Tránh đánh những quân có độ ảnh hưởng xung quanh như ngựa ô, voi húc hay pháo gần quân của đồng đội.

-Nên tổ chức che chắn cho nhau và "đánh tập thể" vào nhà đối phương.

Hiệu đính và chỉnh sửa:

Các loại Unit:

Bổ xung thêm về điểm mạnh và yếu của từng loại quân cùng với năng lực của quân (điểm cộng, điểm trừ), còn về cách nâng cấp thì có ở phần trên.

Quân lính trong AoE bao gồm các thể loại:

- + Priest (Mấy lão phù thủy), được cung cấp bởi nhà Temple.
- + Infantry (Bộ binh cận chiến), được cung cấp bởi nhà Barracks và Academy.
- + Archer (Các cung thủ), được cung cấp bởi nhà Archery Range.
- + Cavalry (Kỵ binh cận chiến), được cung cấp bởi nhà Stable.
- + Siege Weapons (Các loại chiến xa), được cung cấp bởi nhà Siege Workshop.
- + Boat (Thuyền), được cung cấp bởi nhà Dock (Cái này không bít).

Priest:

- + Thời kì: Đồ đồng (Bronze age)
- + Giá: 125 gold
- + 25 HP
- + Công dụng: Hồi máu cho quân mình, thu phục quân đối phương...

Các quân khác sẽ được trình bày theo thứ tự:

Tên: thời kỳ, Nhà cung cấp, Giá nâng cấp, giá mua, Máu HP, Công cơ bản, Giáp cơ bản, Tầm xa cơ bản, Tốc độ. Có thể nâng cấp lên Unit. Năng lực đặc biệt.

Infantry:

- Clubman: Đồ đá, Barracks, 0, 50 Food, 40, 3, 0, 0, Trung bình. Nâng cấp lên Axeman.
- Axeman: Công cụ, Barracks, 100 Food, 50 Food, 50, 5, 0, Trung bình.
- Short Swordsman: Đồ đồng, Barracks, 120 Food+50 Gold, 35 Food+15 Gold, 60, 7, 1, 0, Trung bình. Nâng cấp lên Broad Swordsman.
- Broad Swordsman: Đồ đồng, Barracks, 140 Food+50 Gold, 35 Food+15 Gold, 70, 9, 1, 0, Trung bình. Nâng cấp lên Long Swordsman.

- Long Swordsman: Đồ sắt, Barracks, 160 Food+50 Gold, 35 Food+15 Gold, 80, 11, 2, 0, Trung bình. Nâng cấp lên Legion (lên thần!).
- Legion: Đồ sắt, Barracks, 1400 Food+600 Gold, 35 Food+15 Gold, 160, 13, 2, 0, Trung bình.
- Slinger: Công cụ, Barracks, 0, -, 25, 2, 0, 4, - . +2 Giáp tên chống lại Ballista, Helepolis, và các quân Missile khác.
- Hoplite (Lính thương dài): Đồ đồng, Academy, 0, 60 Food+40 Gold, 120, 17, 5, 0, Chậm. Nâng cấp lên phalanx. Cộng điểm công khi tấn công cavalry nhưng ko rõ bao nhiêu.
- Phalanx: Đồ sắt, Academy, 300 Food+100 Gold, 60 Food+40 Gold, 120, 20, 7, 0, Chậm. Nâng cấp lên Centurion. Cộng điểm công khi tấn công cavalry nhưng ko rõ bao nhiêu.
- Centurion: Đồ sắt, Academy, 1800 Food+100 Gold, 60 Food+40 Gold, 160, 30, 8, 0, Chậm. Cộng điểm công khi tấn công cavalry nhưng ko rõ bao nhiêu.

Archers:

- Bowman: Công cụ, Archery Range, 0, 40 Food+20 Wood, 35, 3, 5, Trung bình.
- Improved Bowman (A): Đồ đồng, Archery Range, 140 Food+80 Wood, 40 Food+20 Gold, 40, 4, 0, 0, 6, Trung bình. Nâng cấp lên Composite Bowman.
- Composite Bowman (A): Đồ đồng, Archery Range, 180 Food+100 Wood, 40 Food+20 Gold, 45, 5, 0, 7, Trung bình.
- Chariot Archer (R): Đồ đồng, Archery Range, 0, 40 Food+70 Wood, 70, 4, 0, 7, Nhanh. Có sự kháng cự cao với sự dụ dỗ của Priest, tăng gấp ba tấn công Priest.
- Elephant Archer: Đồ sắt, Archery Range, 0, 180 Food+60 Gold, 600, 5, 0, 7, Chậm.
- Horse Archer (C): Đồ sắt, Archery Range, 0, 50 Food+70 Gold, 60, 7, 0, 7, Nhanh. Nâng cấp lên Heavy Horse Archer, +2 Giáp tên chống lại Ballista, Helepolis, và các quân Missile khác.
- Heavy Horse Archer (C): Đồ sắt, Archery Range, 1750 Food+800 Gold, 50 Food+70 Gold, 90, 8, 0, 7, Nhanh. +2 Giáp tên chống lại Ballista, Helepolis, và các quân Missile khác.

Cavalry:

- Scout (Ngựa dò đường): Công cụ, Stable, 0, 100 Food, 60, 3, 0, 0, Nhanh. Có tầm nhìn rộng, dùng để mở đường là chính.
- Chariot (R): Đồ đồng, Stable, 0, 40 Food+60 Wood, 100, 7, 0, 0, Nhanh. Nâng cấp lên Scythe chariot. Có sự kháng cự cao với sự dụ dỗ của Priest, tăng gấp hai tấn công Priest.
- Scythe chariot (R): Đồ sắt, Stable, -, 40 Food+60 Wood, 137, 9, 2, 0, Nhanh. Phạm vi tấn công xung quanh unit về 4 phía.
- Cavalry (C): Đồ đồng, Stable, 0, 70 Food+80 Gold, 150, 8, 0, 0, Nhanh. Nâng cấp lên Heavy Cavalry. +5 Attack khi chống lại lính Infantry.
- Heavy Cavalry (C): Đồ sắt, Stable, 350 Food+125 Gold, 70 Food+80 Gold, 150, 10, 1, 0, Nhanh. Nâng cấp lên Cataphract. +5 Attack khi chống lại lính Infantry. +1 Giáp tên khi chống lại Ballista, Helepolis và các lính Archers.
- Cataphract (C): Đồ sắt, Stable, 2000 Food+850 Gold, 70 Food+80 Gold, 180, 12, 3, 0, Nhanh. +5 Attack khi chống lại lính Infantry. +1 Giáp tên khi chống lại Ballista, Helepolis và các lính Archers.

- War Elephant: Đồ sắt, Stable, 0, 170 Food+40 Gold, 600, 15, 0, 0, Chậm. Nâng cấp lên Armored Elephant. Phạm vi tấn công xung quanh unit về 4 phía. Cộng điểm công khi tấn công Lạc đà và horse nhưng không rõ là bao nhiêu.
- Armored Elephant: Đồ sắt, Stable, -, 170 Food+40 Gold, 600, 18, 2, 0, Chậm. Phạm vi tấn công xung quanh unit về 4 phía. +1 Giáp tên khi chống lại Ballista, Helepolist và các lính Archers. Cộng điểm công khi tấn công Lạc đà và horse nhưng không rõ là bao nhiêu.
- Camel Rider: Đồ đồng, Stable, 0, 60 Food+70 Gold, 125, 6, 0, 0, Nhanh. Được cộng điểm công khi tấn công horse nhưng ko rõ là bao nhiêu.

Siege Weapons

- Stone Thrower: Đồ đồng, Siege Workshop, 0, 180 Wood+80 Gold, 75, 50, 0, 10, Chậm. Nâng cấp lên Catapult. Tầm ảnh hưởng của đạn nhỏ, tốc độ bắn 5 giây 1 lần, phạm vi gần nhất có thể bắn 2.
- Catapult: Đồ sắt, Siege Workshop, 300 Food+250 Wood, 180 Wood+80 Gold, 75, 60, 0, 12, Chậm. Nâng cấp lên Heavy Catapult. Tầm ảnh hưởng của đạn trung bình, tốc độ bắn 5 giây 1 lần, phạm vi gần nhất có thể bắn 2.
- Heavy Catapult: Đồ sắt, Siege Workshop, 1800 Food+900 Wood, 180 Wood+80 Gold, 150, 60, 0, 13, Chậm. Nâng cấp lên Heavy Catapult. Tầm ảnh hưởng của đạn rộng, tốc độ bắn 5 giây 1 lần, phạm vi gần nhất có thể bắn 2.
- Ballista: Đồ sắt, Siege Workshop, 0, 100 Wood+80 Gold, 55, 40, 0, 9, Chậm. Có thể nâng cấp lên Helepolis. Tốc độ bắn 3 giây 1 lần, phạm vi gần nhất có thể bắn 3.
- Helepolis: Đồ sắt, Siege Workshop, 1500 Food+1000 Wood, 100 Wood+80 Gold, 55, 40, 0, 10, Chậm. Tốc độ bắn 1.5 giây 1 lần, phạm vi gần nhất có thể bắn 3.

Những dấu "-" Nghĩa là quên mất rồi, ko còn rõ nữa ^!^

Những thông số trên chỉ là thông số cơ bản, thay đổi tùy thuộc vào từng loại quân:

VD: Voi Carthagnian 750 Hp, trong khi đó voi Persian 600 Hp...

Các loại văn hóa cùng với những đặc điểm cơ bản sau (không tính thủy quân)

- Assyrian: +50% tốc độ bắn của quân nhà Archery Range, nông dân nhanh hơn 30%.
- Babylonian: Gấp đôi Hp của tường và chòi canh, +30% tốc độ hồi phục của Priest, +30% khai thác đá.
- Choson: +80 Long Swordsman và Legion Hp, +2 tầm xa chòi, -30% giá của Priest.
- Egyptian: +20% khai thác đá, +30% Chariot và Chariot Archer Hp, +3 tầm xa của Priest.
- Greek: Tăng 30% tốc độ của Hoplite, Phalanx, và Centurion.
- Hittite: Gấp đôi Hp của Stone Thrower, Catapult, Heavy Catapult, +1 công của quân nhà Archery Range.
- Minoan: +2 tầm xa Composite Bowman, 25% Sản xuất ruộng.
- Persian: +30% đi săn, -30% Sản xuất ruộng, +50% tốc độ di chuyển của War Elephant và Elephant Archer.
- Phoenician: -25% giá của War Elephant và Elephant Archer.
- Shang: -30% giá nông dân, nhân đôi Hp của tường.
- Sumerian: +15% Hp của nông dân, +50% tốc độ bắn Stone Thrower, Catapult, Heavy Catapult, tăng gấp đôi sản xuất ruộng.
- Yamato: -25% giá của Horse Archers, Scout, Cavalry, Heavy Cavalry, Cataphract, tăng 30% tốc độ của phu.

Làm tới đây thôi, buồn ngủ rồi... Còn sai sót và thiếu nhiều, mong các bạn bổ xung và góp ý.

Chương V: Hướng Dẫn Chung.

Cách lên đời nhanh trong AOE

khi mới bắt đầu thì làm thịt mấy con cừu gần đó (ko có thì lượm trái cây) , đồng thời dùng thẳng scout đi do thám chung quanh tìm tài nguyên,tạo nhiều nông dân và các nhà gỗ ,nhà vàng , dừng tập trung xây lính ở cấp độ 1 và 2 , cũng đừng lo có kẻ khác sang đánh mình vì cũng đang yếu sợ thẳng khác "thừa nước đục thả câu" , mà nếu có thẳng nào "lì mà liều" thì cho nông dân vào nhà chính hết hoặc xài chiêu hạ sách "toàn dân kháng chiến" đem nông dân ra oánh luôn(lính ban đầu yếu thui mà) (tốt nhất xây vài ba thẳng lính quèn để .. hù đối phương)

Nếu muốn nâng cấp nhanh hơn thì nhớ xây chợ (market) sớm để bán gỗ,đá để nâng cấp

*Điều cốt yếu: thu nhặt nhiều thịt -> xây được nhiều nông dân -> khai thác được nhiều tài nguyên -> giàu , mạnh -> xây lính nhiều, mạnh -> đè bẹp đối thủ
kiếm nhiều thịt -> xây nhiều nông dân -> khai thác nhiều tài nguyên -> giàu -> xây lính nhiều , mạnh -> đè bẹp đối phương

=> ban đầu nhớ kiếm nhiều thịt rồi xây nông dân để khai thác các tài nguyên khác nếu bạn chơi đồng đội với số lượng đông và trận chiến kéo dài thì nhớ xây nhiều xe buôn bán để kiếm vàng từ nhà chợ của ally của bạn(ally của bạn chả mất mát gì cả) , nếu ko trong những trận kéo dài cỡ vài tiếng bạn sẽ chết vì ... hết tài nguyên
Cách đánh hay nhất là dùng người đi phá kinh tế .

Bạn muốn làm như thế thì hãy tự suy nghĩ thế nào.

Mình có thể lên một lần 2 cấp (cách nói) .Từ cấp 2 lên 3

Xây kỵ binh và đi đánh trong 15 - 18 phút .OK

+ Bản đồ Huge-Giantic(2v2-4v4)Phút 11-15 lên đời 2(Nông dân từ 22-26)-Phút 18-24 lên đời 3.

+Bản đồ tiny-large(2v2-4v4)Phút9-11 lên đời 2(16-20 nông dân)-

Phút 13-14 lên đời 3(nếu ko dc đánh đời 2 kể cả mang nông dân phang nhau đập cho dẹp 1 nhà là hoàn thành nhiệm vụ,các nhà khác cùng đi đánh trừ nhà ở trong góc được đồng đội bỏ nhà thì phát triển lên đời 3).

Ai có ý kiến khác xin dc chỉ giáo.

13' lên đời 3 hả bạn, nếu vậy thì bạn chơi ko nhiều rồi, bây giờ dân hay đánh như bọn tui chẳng hạn thì khoảng 9' kick đời 3, nếu mà chơi lạc đà (sở trường của tui) thì 12' là có vài thẳng chém bên nhà các you rồi!

Pro quá!Sao không post một bài giới thiệu để anh em mục kích sở thị.

Tôi cũng không dám quả quyết những lời của ông là bịa đặt hay phát biểu liều, hay thùng rỗng kêu to.Nhưng quả thật nếu bạn có *vài thẳng chém bên nhà các you* ở phút thứ 12 khiến người khác phải nghi ngờ.

Tôi đã từng chơi Deathmap(là phần có sẵn lương).Bạn chỉ việc chờ nông dân ra để nó đứng chơi và xây nhà, bấm lên đời thôi thì ít nhất là mất hơn 10'15 để có thể lên đời 3(khoảng 5'45 để ra đời liên tục 20 dân, hơn 4'10 với 2 lần lên đời và thêm hơn 10' để làm các việc khác).

Vậy trong một trận đấu thực tế, bạn sẽ lấy đâu ra 2300 thịt và gần 800 gỗ và hàng

loạt các thao tác khác để có thể có lạc đà ở nhà địch ở phút thứ 12.

Điều đó có thể giải thích nếu bạn là một thiên tài.

Các bác nói sao cũng được, tôi nói đây là cách lên đời nhanh thôi (chỉ 16 dân) là để chứng minh là aoe1 lên đời nhanh thế nào chứ là 1 dân chơi chuyên ai cha biết là có thể như thế nhưng lưu ý 1 điều là ko phải lúc nào cũng lên nhanh được như thế vì còn tùy thuộc vào độ giàu nghèo và tùy thuộc vào quân mình làm nhanh hay chậm (thế mới biết được sự khác nhau của sang và pamiran chứ) nhưng cũng báo cho các you biết là lên đời như thế này rất chi là nghèo tuy lên đời 3 rồi sau đó lâu bạn ko thể có nhiều quân được vì thế rất ít người tập chơi theo kiểu nàycòn mọi người nghĩ sao thì nghĩ ko quan trọng còn chuyện post lên toàn bộ cách đánh trong những phút đó ra sao cho mình xin phép ko nói (do quy tắc của hội aoe chúng mình). Chứ còn bạn gì đó nói là các game thủ thế giới 17->20' mới lên đời 3 thì theo mình nghĩ là chắc bạn ko gặp đúng người thôi, đâu phải cứ game thủ trên thế giới đều giỏi đâu cơ chứ

tui thích dùng quân Shang,lên đời nhanh,khi đánh đồng đội cho mấy thẳng quân đời 1 sang canh mỏ vàng đối phương,chủ yếu là quấy rối đối phương cho đồng đội phát triển,hy sinh vì nghĩa lớn mà

12p lên đời 3-----> Suzerain đánh kinh thật,nhưng mà ông đánh ngoài mạng mà tự lên đời như thế hay nhờ đồng đội bơm cho thịt + vàng?nếu tự lên được cấp nhanh thế thì chắc ông xạo,tui tui đánh cua chuột âm ầm,chỉnh bàn phím nhao nháy còn không kịp,vừa để dân để quân vừa xây nhà cũng tốn k ít time,ông đánh hàng nào gặp chuột rít thì có nhanh mấy cũng chẳng cua tay ấn phím kịp đâu,hi hi..

Theo kinh nghiệm của tôi thì chỉ có mua khoảng 26-28 thẳng nông dân rồi lên đời 2 = nhà BB (ctrl+B+B). nếu cảm thấy nhà có điều kiện thì mua vài thẳng nữa. Nếu không thì thôi. Còn lên đời 3 thì lên đời = nhà BL (Ctrl+L+N). Rồi xin thêm Nông dân . Đảm bảo khi lên đời xong có khoảng 34-35 nông dân . Kinh tế cực kỳ vững . nếu suôn sẻ thì chỉ khoảng phút 12-13 kick đời. Đối phương có lên đời sớm hơn cũng ko làm gì đc đâu .

Oạch....Híc...Nếu ông lên đời 1 bằng BB thì lên đời 2 làm gì có đủ lương để kick lên đời 3 chứ'...Ngoại trừ Shang hay Persian nhà lắm thú mới làm được..

Bằng ko thì cứ đánh 24 dân như bình thường rồi lên đời 3 bằng Ba hoặc BL hay Be tùy Y...Miễn là Phút thứ 10' 30 phải bấm được lên đời...Chứ phút 12 hay 13 mà mới bấm thì áp dụng được với bon ngựa cung thui..Gặp nựa chém la Nó ăn Gỏi hết cả dân...

Quá giỏi, phút thứ 10 30 click lên đời với 24 dân hơn nữa lại còn lên đời bằng nhà khác ---> Quá giỏi. Đừng tưởng màn nào cũng lộc lá cho ông chơi mà kể cả lộc lá chẳng nữa việc ông lên đời như vậy cũng coi là sớm rồi. Trước đây tôi có xem longthieugia đánh, đánh hay như vậy cũng chỉ click lên đời TB đầu phút 11, có những lúc 11 30 nhưng mà hơi ít những trận được như vậy. Ông giỏi thì nhờ 1 người làm trọng tài rồi ông đánh với người khác cho người ta xem xem ông có click lên đời 3 ở phút 10 30 không. Toàn nói mồm bó tay con

1 cách lên đời nhanh tạm ổn

Tui không biết mình đã khủng chưa nhưng theo cách này thì khoảng phút 11 bắt đầu chạy đời 3. Đầu tiên mua 7 thang nông dân cho đi làm quả hết. Thẳng thứ 8 cho đi fang gỗ để xây nhà dân. Thẳng thứ 9 cho đi tìm voi or hươu or quả or sư tử (chú ý : lúc nào cũng fải mua nông dân liên tục không nghỉ cho đến thẳng thứ 24) Kể từ thẳng thứ 8 cho đi làm gỗ hết đến khi nào chúng nó fang đủ 120 gỗ thì rút 6 thẳng dân làm gỗ để đi làm hươu hay voi jì đấy (nói chung kái jì ăn đc thì ăn hêt ca? sư tử) Rồi cho bọn làm gỗ ở nhà đi xây nhà làm gỗ ở gần bãi gỗ nào đóá.Rồi

cứ như thế là đủ thịt để lên đời chỉ việc cho dân đi làm thịt để lên đời là xong. Ăn nhanh thì fút 11 chạy đời còn không thì fút 12. Chú ý xây nhà đầy đủ kê thì đủ thịt lên đời mà vẫn kê chạy đc là bi. stress nhay đóa. Mong pà kon chỉ giáo thêm !

Lúc khác post bài chiến thuật

11' kick lên đời với quân bình thường là tạm ổn rồi...Chủ yếu là ra quân phải đánh vào đâu.....hì.....Chiến thuật mà.....

Shang 9'40 bấm lên đời với 23 dân

Persian 9' 45 bấm lên đời với 23 dân

Palmyran 9' 30 bấm lên đời với 16 dân(bài có điều kiện nha, ko nhu Shang hay persian đâu)

Phonecian, roman, Yamao, Assyrian 10' 20 là được

macedonian thì 10' 30 là được

Còn các quân khác thì 11'

Thằng bạn tui (killer) đánh persian 10 trận thì 7 trận nó kick lúc 9'15 (21 dân). Ông boylangtu ko cần chiến cũng biết gà. Thời đại nào rồi mà còn cho 7 dân làm hoa quả. Ông này đúng là cầm tinh con gà không thể sai được.

Trung bình chỉ cho 6 dân làm quả thôi.

Vì người ta thường cố tìm hươu và voi dẫn về nhà nên về sau nói chung là không thiếu thịt.

Còn nếu nhà gỗ xa lại mỏ quả không đẹp mà đánh cứ chờ bao giờ đủ 120 gỗ đi phi hươu thì hiển nhiên sẽ có lúc thiếu thịt xây dân.

Hic, quả khủng, quá khủng!:

-7 thằng lấy quả(shang thì chỉ cần 4-5 thôi, pal mà 7 thằng thì phải mỏ kếp)

-thằng số 9 đi tìm voi,hươu,quả(nhà không giàu hoặc may mắn thì quit đi là vừa)

-120 gỗ đi phi hươu, voi(80-90 wood cắt nông dân ra là vừa rồi)

Mỗi quân lại có 1 ưu thế riêng về nông dân nên không thể đưa ra 1 chuẩn nhất định, cái quan trọng là căn cứ vào lượng thực, gỗ và điểm mạnh của nông dân mà tính toán để hợp lí.

Có gì mà phải giấu nghề..thực ra thì lên đời bằng BI hay Ba cũng tương tự nhu lên BE.....Chỉ những quân sau mới cần lên đời bằng BL , BA....Đó là quân Cung R như Shang,phonecian,Asyrian....Còn nếu đánh ngựa chém thì cứ 23 dân mà chơi.....

Ngoại trừ Shang đời 1 thì đánh 24 dân rồi lên đời bằng BE...còn các quân khác thì hãy để đời 2 lên bằng BA hay BL cho đủ thịt.....

Cách làm như sau :

Khi bạn đủ 800 lương thì ở dưới nhà chinh sẽ hiện trắng kí tự lên đời 3.....

Nếu BA thì ngón út tay trái để nút ctrl còn ngón áp út thì để phím A..ngón trỏ để ở phím H...Bắt đầu...ctrl H...A...H...A trong khi đó bàn tay phải để chuột ở chỗ lên đời đó....Trong khoảng thời gian Ctrl+ H ...A thì ngón chỏ phải cũng nhấn chuột

theo...Nói thì dài...Bạn xem 1 lần là làm được thôi...Cách làm này thì máy nào cũng làm được không phải phụ thuộc như BE là phải quen máy...

Chậm thì mất 5s còn nhanh như tui thì 1s nếu ko thì 3 s...

Thân

Dành cho các Đại Cao Thủ Để Chế

Về tính năng của từng đội thì đã nói nhiều...Câu voi , lừa hươu rồi chiến thuật gì gì đó cũng đã nghe nhiều...Vậy đã ai viết về bảng timeline chưa nhỉ.....

là một Đại cao thủ chắc ai cũng phải biết xem timeline ...nhưng xem như thế nào thì mỗi người có một cách riêng....Nhưng Bá Hổ tự cho mình là người xem Timeline giỏi nhất luôn, vì sao ư...

+Thứ nhất...Bảng Timeline dùng để biết Các đối thủ đang đời mấy, và to nhỏ mạnh

yếu...

Nhưng các bạn biết không...bản đồ Timeline nó to hay nhỏ chỉ dựa vào Unit... Nghĩa là nó không dựa vào lương thực, gỗ đá, vàng, hay bạn đang đời mấy...Mà nó chỉ dựa vào số Quân+ dân...Chẳng hạn như số dân bạn là 10 mà của thằng kia là 20 thì cho dù bạn có 10000 vàng hay Food hay bạn đời 4 nó đời 1 thì bảng timeline của nó vẫn to gấp đôi của bạn....Nhiều lúc đánh Solo thấy bản đồ nó bé hơn của mình thì bạn nên dồn quân fang nó đi..

Thứ 2....Trong Timeline nó có phần Economy...khi bấm vào đấy bạn sẽ biết đối thủ bao nhiêu dân...Nhiều đứa nó chơi có 16 dân đánh quấy mà bạn không để ý xem Timeline là toi ngay...Hoặc đánh đời 3 . nhiều khi Egy, babylon, hitle, summer, Roman, phonecian là những quân gỗ ..Bạn nghĩ nó sẽ đánh quân gỗ..nhưng đừng vì thế mà chủ quan...khoảng phút thứ 11 bạm xem Timeline một lần xem nó có đào vàng không...Nếu nó đào vàng là nó chơi chém đó...biết người biết ta..đè phòng sẽ đỡ tai họa..

Còn nhiều vấn đề nữa nhưng Bá Hồ xin giữ lại một chút để con tung hoành nữa chứ..hehe he

Nếu căn cứ vào vài cái đấy thì ông bạn không thể tự xưng là xem Timeline giỏi nhất được vì nó vẫn còn lỗ hổng.

Thứ nhất là Timeline to nhỏ phụ thuộc vào unit thật nhưng nếu bên họ đánh quân mạnh hơn mà timeline của bạn có to hơn chẳng nữa sang đánh cũng chưa chắc dành phần thắng (ví dụ họ ngựa chém, ta đánh quấy hoặc họ 1 20 cung A ta thì 30 Lạc Đà với số dân bằng nhau) , còn do nâng cấp mạnh yếu nữa.

Thứ 2: Nếu bạn căn cứ vào số vàng đối phương đào thì quả thực không sáng suốt, nếu họ đào đang được 40 vàng bạn vừa xem timeline vội nhận xét họ đánh quân chém nhưng thực tế họ lại đào thêm 10 vàng nữa để nâng giáp cho ngựa bắn hoặc không thì họ đánh cung A bạn tính sao?

Tóm lại theo tôi đánh thế nào còn tùy vào tình hình trận đấu như tài nguyên, quân mình và quân họ. Nếu bạn có khả năng xem Timeline nhanh thì chỉ cần để ý những điều sau:

1. Military --> Largest Army chính là chỉ số quân đội, nếu quân bạn đông hơn thì bạn sẽ được "Yes"
2. Military --> Total Score đó là tổng điểm của Kills/Lose dồn lại và số quân hiện thời chênh lệch nhau như thế nào --> lấy trung bình để tính Score.
3. Kills (Giết được bao nhiêu quân và dân của họ) , Lose (Mình chết bao nhiêu quân và dân)
4. Technologies --> Most Technologies (Điểm kĩ thuật nói chung ai đứng đầu), Bzone Age First (Ai lên đời 3 trước nhất), Iron Age First (Ai lên đời 4 trước nhất).
5. Economy --> Exploration: số % của việc mở rộng vùng sáng trên bản đồ.

Trong trường hợp bạn chưa ra quân mà nhìn vào Largest Army của địch là Yes thì chắc chắn địch đã ra quân rồi và bạn nên phòng thủ sớm. Trường hợp bạn cũng ra quân và địch cũng ra quân (Ra mấy lượt đầu) thì khó xác định hơn vì ai nhiều quân hơn sẽ có Largest Army là Yes còn địch là 0 và điểm Score lúc mới ra quân bao giờ cũng là 25.

UI trời cái Ông NerthernandXem bảng Timeline người ta chỉ thoáng qua thôi.... chứ ai ngồi sầm soi như thế kia.....

Thôi thế này nhé để Bá hổ sẽ tường thuật lại cách xem Timeline của Bá Hổ trong 1 trận nhé.....

Mới đầu vào bạn sẽ tìm thấy mỏ quặng sớm hay muộn đừng vội mừng hay bi quan...phút thứ 3 bật Timeline xem số dân của đối phương nếu ít hơn là họ tìm mỏ quặng muộn hoặc mỏ quặng xấu.....Nhiều lúc phải đến phút thứ 2 tôi mới tìm thấy mỏ quặng, nản quặng nhưng cố bật Timeline lên thấy nó cũng chỉ có 7 thẳng dân..hi hi..trong khi mình được 8..đánh nó sẽ tự tin hơn...
Thứ 2...Nếu bản đồ small hoặc Medium(Quặng đá)..Ph thứ 5 nên bật 1 lần xem Nếu trên 16 dân hay cẩn thận có khả năng chơi buôn dân phát triển ,cũng có thể là đập dân.....Phút thứ 6 bật 1 lần nữa nếu ở con số 20 là đánh quặng 20 dân thì bạn nên nhanh chóng tấn công nhân cơ hội họ chưa lên đời...Còn trên 20 dân thì là đập dân đó nhưng do họ chưa tìm thấy nhà bạn thôi....

Thứ 3 là bản đồ Larger.....Phút thứ 6 cũng lên xem Timeline.....Nếu vẫn ở 16 dân có thể đánh quặng hoặc Scout.....Phút thứ 7 xem 1 lần nữa..nếu là 20 dân.....Thì có thể đánh Scout hoặc Ngựa chém.....23 dân thì chắc chắn ngựa chém...24-28 dân là ngựa gỗ rồi....Nhưng vẫn cẩn thận ở phút 11-12 xem timeline người ta đào vàng được nhiều.....

Còn như ông Nerthenal nói...nếu họ mới đào được 40 vàng thì sao.....
thứ nhất nếu Ai đánh quân chém thường cho 6-7 con phụ đào vàng...mỗi lần mang về sẽ là 60-70 vàng, còn mà nhảy 10 vàng 1 thì rõ là chỉ có 1 con đào, chẳng ai đánh ngựa chém mà cho 1 phụ đào vàng..hi hi...
Thân

Cách tối ưu để ấn phím điều khiển trong game AOE

Vấn đề này tưởng như quá đơn giản và ko cần thiết.Nhưng thực chất lại khá là quan trọng.Bởi một số động tác thừa sẽ khiến bạn xuất hiện một số lỗi do không đủ thời gian điều khiển.<-----Có người sẽ nói làm quái gì cho phức tạp vậy.Quen thể nào thì ấn thế ấy thôi.Nói thế cũng ngang la` trình thể nào thì để thế ấy thôi. Ai muốn đơn giản thì dùng mỗi chuột thử xem sẽ đánh đấm thế nào

I/Về việc ấn Hcc để dân và tên dân dò đường:

Theo tôi tối ưu là dùng ngón trỏ ấn H và ngón giữa để để dân .

Đặt tên dân mở đường đạo 1 .Dùng ngón giữa để ấn 1 rui` ngón ngón cái để ấn dấu cách.

II/ Về đặt đội ruộng:

Ko quan trọng bằng.tối ưu là đặt đội 1.bởi vì nó gần nút S và tiện thêm ruộng vào đội vì nó gần nút Shift và Ctrl.

III/ Khi cho dân mở đường thì ko nên dùng phím di chuyển.như thế sẽ có động tác thừa do tay phải di chuyển nhiều và xa.

Tôi là tôi cho là vậy..Ai có ý kiến gì tranh luận hay góp ý gì thì chỉ bảo tui với.

Tôi vẫn đặt đội 9 là đội ruộng.Vẫn dùng chuột và nút lên xuống trái phải để điều khiển dân mở đường.

Nếu được thì anh Lính đánh Thuê và các cao thủ chỉ bảo em cái nha.Em cảm ơn nhiều.

hướng dẫn mình cách lên đời bằng nhà BA,BL

Mình có đọc bài viết của bạn đường bá hổ chỉ cách lên đời bằng nhà BA,BL và mình cũng tập làm nhưng làm mãi mới đc 1 lần tỉ lệ thành công rất thấp, có phải còn có mẹo gì khác nữa ko .Ai có kinh nghiệm trong việc này mong hướng dẫn mình với

Tỉ lệ thành công phụ thuộc vào tốc độ, cấu hình của máy tính . Với các máy lờm thì thành công 100% luôn, với các máy tính mới, cấu hình cao, RAM nhiều ... thì rất khó làm, tỉ lệ thành công rất thấp.

Mẹo để tăng tỉ lệ thành công là chạy một chương trình cực nặng, tốn 100% CPU càng tốt. Tỉ lệ thành công đảm bảo ~100% luôn, chỉ mất 1-3s là ngon lành. Tuy nhiên bù lại là khi chơi sẽ cực lag, thỉnh thoảng lại bị dừng lại mất mấy s.

Một mẹo khác là đánh dấu đạo cho nhà chính và nhà để lên đời (BE, BG, BB ..) ví dụ là 1,2. Sau đó chỉ cần nháy 1,2 thôi, đỡ phải Ctrl ++. Lên bằng nhà nào cũng được.

Tóm lại trò này là trò cực bấn, trong các giải thi đấu của bọn Tàu nó cấm từ lâu rồi vì chỉ lợi cho các chú máy phò, đường truyền lờm thôi. Trò này nếu thích thì ai cũng làm được hết, không cần phải cao thủ gì cả vì chẳng qua nó chỉ là 1 bugs của chương trình thôi.

Ồi....Lên đời BA , BI hay BE máy nào mà chẳng làm được...nhưng quả thực với tốc độ máy bây giờ CHIP 3G....Ram 512 thì khó kinh khủng...Đợt trước chơi máy pen 4 1.4 ram 256 thì mất 1- 3s giờ mất 5- 10 s..Chán không buồn lên nữa...Cái mẹo duy nhất là đừng có nghe lời God chạy thêm 1 chương trình nặng cho máy Lag ..đánh như thế ức chế lắm và như thế là chơi bấn...Ông đợi khi nào ấn lên đời giảm...speed từ 2.0 xuống 1.5 là OK ngay...

Chỉ giúp tôi cách dẫn 2,3 con voi về nhà cùng 1 lúc

1. Siêu cao thủ, phản xạ cực nhanh: điều 2-3 con dân cùng 1 lúc, câu như là câu 1 con voi thôi. Nếu gặp mạng lag, máy phò hoặc vào lúc đầu óc không được ổn thì cao thủ cũng chết dân như thường

2. Bình thường, ai cũng làm được : đánh dấu đạo mấy con dân, mỗi con sau khi phi voi chạy ra trước 1 khoảng an toàn, đủ để con voi đi theo 1 đoạn rồi đứng lại. Cách này hơi chậm nhưng chắc. Chỉ cần quen, cần đứng khoảng cách là không bao giờ chết dân. Mạng lag cũng không sợ lắm.

con Voi mà cũng kinh.....Bá Hồ chưa bao giờ câu 2 voi 1 lúc..mà chỉ câu 1 con..mà lại thường để nó húc xém chết.....Có thằng Linda câu 2 voi 1 lúc đó...Hôm đánh trên Netchua mấy người chứng kiến còn gì.....Còn Germany hay Thanh Tam nó còn câu 3, 4 con liền một lúc..Xem mà lắc đầu luôn..

nhưng chỉ đánh Vui mới làm thế...Đánh đấu thách đứ nhà nào dám câu 2 Voi 1 lúc...dừng nói là 3 hay 4 con....Nhiều khi 1 con nó còn húc cho đến chết ...

Câu cùng lúc 2,3 con voi về chẳng để làm gì,rủi ro thì chết dân,mà cũng chẳng nhanh hơn là mấy,cứ từ từ từng con 1 về thì cũng có chết ai!!!

Theo dõi cái diễn đàn này đã lâu,nhưng chẳng mấy khi post bài,nói sai các bác đừng chửi em nhá ^=^ !!! Được cái hâm mộ anh Thành Tâm,4 con cùng lúc,nhưng như bác Bá Hồ nói đó,khi đánh đấu tâm lý nó khác khi đánh vui,hay khi đánh thể hiện ^=^,mà giờ Thành Tâm chắc gì câu được 2 con cùng lúc,Line Age II mất tay rồi câu voi về cũng đơn giản thôi .

cách này hơi chậm nhưng chắc ăn nè, dùng 1 con dân câu 1 con voi , chạy nhanh kéo nó húc chết đấy , dừng lại khi con voi đứng lại , câu tiếp con voi khác , cứ thế , dẫn dần về nhà thôi .

còn cách dẫn 3 , 4 con dân đi câu voi thì tốn kém lắm .

Còn nhớ ngày trước tôi đánh tiền trận đánh Persian nhà đang nghèo may mà tìm ra 2 em voi khác hướng khá xa nhà BS thế là tôi vác ngay 2 em dân ra kéo về. 1 em kéo về gần đến nhà (Cách 1 đoạn kha khá) thì nó lẩn ra chết 1 em thì kéo về đúng sát

luôn nhà BS thì chẳng thấy thịt đâu cả Thế là trận đấy thiếu thức ăn lên đời thua đau không tả nổi. Từ đấy trở đi tôi chỉ chung thủy với 1 em thôi mong các bác minh xét

Chiến Thuật Của Tô Hiệu

Quả thực hiện giờ Tô Hiệu đã Vô đối ở Việt Nam.....

-1 vs 1 thì Khát Máu là Bá chủ rồi.....Chả có chiến thuật gì cả ...Muốn thắng nó thì chỉ có cách là cứ luyện đi, luyện thật nhiều vào cho đến khi nào nó trở thành bậc tiền bối=> Giống Thanh Tam=> Lúc đó thì nó cũng sẽ Paipai

- 2 vs 2 thì cặp tương thích là Khát Máu Và NTT...Cả 2 đều có điểm mạnh riêng nhưng NTT đánh rất chiến thuật và hồi nhanh, khát máu thì phát triển và điều quấy rất hợp lí....Nói chung muốn hạ cặp này cũng khó lắm...:d

Thế nhưng để chế là đánh đồng đội...:d.....Vây tù 3 vs 3 là bắt đầu phát huy tính đồng đội.....

-3 vs 3....Tô Hiệu sẽ ra đội hình....Khát Máu,NTT, Tazan.....

Bản đồ lager.....Khát Máu sẽ cầm chịch trận đấu, Tazan và NTT sẽ có nhiệm vụ đập dân cho dù nhà giàu hay nghèo...đập dân hết..nhà giàu thì đập càng mạnh...cái khó chịu là 2 tên Tazan và NTT cứ đập dền dử chứ nó cứ lao vào đập sống chết thì một nhẽ, đằng này nó đập quấy rồi đợi Khát Máu lên quấy là tụi nó đi cùng...Hic...chiến thuật kinh điển..Muốn thắng thì trước hết các bạn luyện đập dân cho thật Pro vào.(riêng TamgiacBk khỏi cần luyện đập dân chỉ cần phối hợp ăn ý là ngon)..Sau đó sẽ có chiến thuật hợp lí để đối phó...Điểm yếu duy nhất của bộ 3 vs3 này thì thật buồn cười là khát Máu đập dân thuộc loại Noob (Đấy là so với Tazan Và NTT cũng như TamgiacBK, còn các bạn khác thì nó đập dân vẫn là Pro đó)....Thế nên thiết nghĩ chúng ta nên bỏ một thằng dân rồi cho dò sang nhà Khát Máu..Làm gì thì các bạn biết rồi đấy..Cần phải dùng tay chân với thằng này

- 4 vs 4.....Tô hiệu sẽ ra đội hình Khát Máu,NTT,Tazan,Ken(có thể 1 người nữa thay Ken do Ken đánh đời 3 hơi Gà)...

3 vs 3 thì Khát Máu là đội trưởng nhưng 4 vs 4 thì NTT mới là điểm khó chịu..

Khát Máu bao giờ cũng đánh quấy đó là điều tất yếu, Hoặc NTT hoặc Tazan sẽ chơi Scout, và sẽ chỉ có một người lên đời 3.....Vây chiến thuật của họ là 2 người đánh quấy, 1 người sọc Scout, 1 người sẽ lên đời 3....

Ở giải FreeGame, TamgiacBk của tôi không ngờ Tô Hiệu lại chơi Scout lên thua , nhưng quả thực là thua 2 trận là do NTT hồi nhanh quá, Lần nào cũng vậy sau khi ulti chết nhà NTT tôi lại tập chung đánh nhà khát Máu...Các bạn biết rồi đấy, đánh nhà nó khó tới mức nào...Và NTT lúc đó sẽ trốn vào một góc nào đó hồi lại...Nhưng tốc độ hồi kinh khủng....Bản thân tôi nghĩ chắc chắn NTT sẽ được trợ Giúp của Khát Máu rất nhiều cả về lương lẫn Vàng...Thua 2 trận sau trong thế thắng giờ nghĩ lại vẫn đau.....

Đó là chiến thuật của Tô Hiệu, mong anh em bít để còn đề phòng...Có kiêng có lành, bít người bít ta...Hê hê...TamgiacBk sẽ tái đấu Tô Hiệu vào một ngày đẹp trời...Để Bá Hồ nghiên cứu chiến thuật...Chứ cứ đánh như hôm qua chả có tính đồng đội gì hết...Buo`n hết chỗ nói...

Cách đánh Greek hiệu quả nhất?

Thường lúc đầu mới chơi AOE mà nhận được quân Greek mình rất khó chịu, vì hồi đó toàn cố chơi đến đời 3, lấy ngựa C sang chặn nông dân nhưng không ăn thua lắm vì nếu mình lên đời 3 thì có nghĩa là nhà kia cũng sẽ lên đời 3, nếu họ cũng có vài lính cung chắc ngựa mình cũng đi luôn. Nhưng cuối cùng mình cũng rút ra được kinh nghiệm chơi là chơi luôn từ đời 2, chơi ngựa thịt ^_^ . Mọi người nghĩ thế nào về cách này

greek là quân lờm rồi, muốn oánh nhanh thì chùy gai đời 1 luôn rồi nâng cấp rìu chém lửa nông dân ở đời 2, được cái bất ngờ, chuyên dùng cho map bé.

Lên ngựa thịt nó gọi vài con quấy đá ra là đi đời luôn.

Còn nếu đời 3 thì để 1-2 con ngựa C ra, còn lại để academy mà phệt.

Thường lúc đầu mới chơi AOE mà nhận được quân Greek mình rất khó chịu, vì hồi đó toàn cố chơi đến đời 3, lấy ngựa C sang chặn nông dân nhưng không ăn thua lắm vì nếu mình lên đời 3 thì có nghĩa là nhà kia cũng sẽ lên đời 3, nếu họ cũng có vài lính cung chắc ngựa mình cũng đi luôn. Nhưng cuối cùng mình cũng rút ra được kinh nghiệm chơi là chơi luôn từ đời 2, chơi ngựa thịt ^_^ . Mọi người nghĩ thế nào về cách này .

Gõm nghe mấy pro bàn tán kinh quá. Thực ra không nên quá máy móc như thế, không phải cứ quân này thì quyết định đánh đời 2 or 3 hay áp dụng chiến thuật này or kia. Mà phải xét từ nhiều yếu tố: Map size, đối thủ đánh đời mấy, bản đồ của mình có đẹp hay không... nếu bản đồ đẹp mà đối thủ chiến đời 3 thì nên lên đời 3, lên nhanh mang ngựa C đi kèm với ngựa dò mà sang chặn dân, mình lên sớm thì sợ gì nó phải không các pro. Khi nó đã chạy thì làm gì có lực mà ra ngựa, hoặc có ra thì ngựa mình cũng chém hết.

Còn nếu bản đồ không đẹp lắm thì nên đánh ít dân (16 or 20), cho 1 or 2 thẳng chạy lại gần khu nhà nó mà xây BB or BL rồi chiến đời 2. Chiến đời 2 thì chỉ nên đánh quấy or ngựa dò thôi và phải lên nhanh, lửa dân chiệt để.

Nếu đối thủ đánh đời 2 thì dĩ nhiên mình phải chiến đời 2 lại, khi đó mình chỉ chiến quấy mà thôi.

Đánh Bằng Phù Thủy

Mình cũng không giỏi lắm về đánh phù thủy nhưng cũng hy vọng giúp đỡ được những người chưa biết đánh.

Cách đánh PT chỉ dùng khi địch dùng quân đánh cận chiến.

- Khi lên xong đời 3 trước đó bạn để 1 con ngựa thịt để dò nhà địch xem họ đánh quân cung hay quân cận chiến. Nếu thấy đối phương dùng quân cận chiến bạn nên xây 2 nhà BL và khi lên xong đời thì xây thêm 1 BP (tùy hoàn cảnh nếu ít gỗ quá có thể dùng 1 BL cũng không sao). Bạn nên cho 8 dân đào vàng lúc lên xong xuất được 2 ngựa chém+ 1 PT là vừa đẹp. Nên để phù thủy ở vị trí quân địch khó tấn công và nhớ cho ngựa mình chém ngựa địch không nên để nó tấn PT mình.

- Nếu địch rơi vào những loại quân như greek, catha, roman, choson thì có thể sử dụng chiến thuật củ hành. Lên đời để 1 ngựa thịt đứng ở nhà phòng ngựa thịt của nó tấn công dân mình thì oánh lại. Lên xong thì xây BP chiến gấp đảm bảo tỉ lệ thắng rất cao.

Mình đã có một vài trận dùng PT mà mình cảm thấy rất tâm đắc.

- Hôm đánh với hardest hấn vào greek mình yamato mình bo thành kín nhà tầm phút 15 lên xong đời 3 (hấn lên xong phút 12'30). tầm 16 hấn phá thành mình -> gần 17 thì xong. Lúc này mình để được gần 10 cung A + 5 phù thủy. Ngựa chém của hấn vào bị mình hù 5 con còn lại cung A củ hành. Thế là hấn bó tay.

- Hôm đánh với nông dân 5 trận thì thắng 4 trận, 3 trận dùng phù thủy hấn ức wa' chửi mình "đ' ai lại chơi phù thủy, bắn vcl" -> ức wa' mà.

- Hôm đánh với cocohoi hấn yamato mình asiryan lên đời ngang nhau nhưng mình lên xong thì hết sạch lương thực (nhà cửa hạn chế) để được 1 con ngựa thịt cho lửa nhau với ngựa thịt nó. Lên xong mình làm 2 cai BP để được 2 con phù thủy thì ngựa của hấn sang mình cá kiếm luôn 2 con cho ở nhà lúc này mình để được 1 con lạc đà mang tổng lực sang nhà nó (1 ngựa thịt + 2 ngựa chém + 4 phù thủy) thế là nó re).

Đánh phù thủy nói chung là rất hay. Ko đánh quá phí. Mấy thằng xem mình đánh có thằng ngờ nghệch hỏi sao greek có lạc đà hay persian có xiên.

Đánh phù thủy thì phải đòi hỏi khả năng điều khiển thật nhanh, và có một điểm hạn chế là phù thủy tốn vàng, nên ít người chơi lắm. Phù thủy egyptian là mạnh nhất, có tầm xa hơn hẳn các quân khác.

Tớ từ lúc chơi để chế cũng chỉ biết mỗi Hill Country, chưa chơi biển bao giờ nhưng chắc là có biển vào sẽ vui hơn đấy

PHÙ THỦY ĐỀ

Phù thủy (hay gọi là Ai ô hay HÚ).\

Phù thủy(Priest) : giá là 125 vàng với quân bình thường, còn với quân chonson giảm 30%, tầm nhìn nhất la aiô của Ai cập chưa nâng cấp là 10+3 khi nâng cấp là 10+6(của chết cả cầu đá).

:máu 25 nếu nâng cấp sẽ là 50.

Một vài người có lẽ còn chưa biết nâng cấp trong nhà phù thủy (BP) như thế nào nên tôi sẽ chỉ sơ qua, có 9 ô nâng cấp tính từ trên xuống:

Dòng trên:

1)Conversion 30% more effective(hình bầu trời đầy sao ấy ^^) : định tạm là hồi phép thuật nhanh hơn 30%.-hết 150 vàng

2)Double Priest hit points (hình hai bàn tay đen) : nâng cấp máu cho phù thủy lên gấp đôi.-hết 120 vàng

3)Priest move 40% faster (hình hai đầu người) : cho phù thủy di chuyển nhanh hơn 40%.-hết 120 vàng

4)Increases Priest heading rate(hình cây gậy màu xanh): cho phù thủy thu phục quân địch (cùng như hồi máu cho quân ta) nhanh hơn.-hết 150 vàng

Dòng dưới:

5)+3 version ranger(hình ánh sáng đỏ): cộng tầm nhìn thêm 3.-hết 275 vàng.

6)Convert enemy Priest and building(hình đầu người màu bạc): nâng cấp cho phù thủ có thể cướp dc cả nhà của địch(trừ nhà chính phủ).-hết 350vàng

7)Priest rejuvenation 50% faster (ô ở giữa)*cái này lại nâng cấp để lên dc Z thần trong nhà BB).-hết 150 vàng

8)hình hai tay chụm lại) nâng cấp công và máu cho nông dân.-120vàng

9)Cái này làm phù thủy năng động . Khi mình del phù thủy lúc phù thủy đang hú quân địch thì Quân địch sẽ về mình .Cả ngựa R cũng okie.-hết 600 vàng lận.

Xin ghi nhớ là chơi phù thủy rất tốn vàng nếu không cẩn thận thì chỉ là ném vàng ra cửa sổ. Phù thủy có ngay từ đời 3 nhưng chỉ có cái nâng cấp để hồi phép thuật.

Nhiều người chỉ hay dùng phù thủy cho đời 4 nhằm mục đích câu voi của đối phương, nhưng lại không chú ý rằng chỉ cần 1 con ái ô đời 3 cũng sẽ làm cho quân của bạn mạnh lên một phần ,bạn hãy chothằng áiô vào góc nào đấy rồi đưa những quân sắp chết của mình về cho phù thủy hồi máu chỉ một thời gian ngắn bạn cũng sẽ có thêm một đội quân mới khoẻ mạnh còn hơn là để phí chết hoài chết uống vì hết máu,tôi nghĩ đời 3 bạn cũng ko thể có nhiều quân nên việc đưa nhưng thẳng it máu về cung ko khó lắm.

<Lại nhưng nữa là muốn mua phù thủy đời 3 bạn cần có 200 gỗ để xây nhà cũng khá nhiều nên tôi thương mua áioo khi mình đánh lạc đà hay ngựa chém.>

Còn đời 4 bạn nên chọn nhưng thứ quan trọng để nâng cấp cái này còn tùy hứng của người chơi (tôi chỉ nâng cấp cây gậy và cả +3 thêm tầm nhìn thôi).Đời 4 việc cho thêm một hai tên áiô đi theo đội để hồi máu thì khá hữu ích đặc biệt nếu bạn chơi

nhưng loại lính đắt tiền như voi xiên máy bắn đá bắn tên ...Và việc tiện tay thu phục luôn mấy cái nhà của địch cũng rất good cần cứ dc mở rộng càng linh động hơn

Những cái nhất của AOE-ROR!

Bạn là cao thủ để chế.Đã bao giờ bạn tự hỏi mình nắm hết mọi đặc điểm của các đế chế chưa? Bạn là newbie, bạn gặp khó khăn trong việc sử dụng các đơn vị trong AOE vì mỗi chủng tộc có một đặc điểm riêng.Và những tính năng ưu việt nhất của các đế chế là điều bạn quan tâm nhất vì điều này quyết định đến kết quả của trận đấu.Vì trong AOE mỗi chủng tộc có các đơn vị với các đặc điểm khác nhau nên việc nắm chắc được các đặc điểm này là yếu tố quan trọng để bạn định hướng trong cuộc chơi.Sau đây tôi xin post những cái nhất trong AOE,xin hãy chú ý:

Công trình

- Rẻ nhất:Roman -15% chi phí (trừ tường thành và wonder), tháp canh -50%
- Tường thành kiên cố nhất: Babylonian, Shang +50 %HP (HP=máu)
- Tháp canh kiên cố nhất: cũng là Babylonian +50HP
- Tháp canh hiệu quả nhất: Choson +2 range (range=tầm xa)
- Ruộng nghèo nhất: Persian -30% trữ lượng
- Ruộng màu mỡ nhất: Sumeria +50% trữ lượng

Nông dân

- Chạy nhanh nhất:Assyrian,Yamato +30% speed (speed=tốc độ)
- Trâu nhất:Sumeria +15HP=40HP
- Săn thịt hiệu quả nhất: Persian +3food
- Ăn quả hiệu quả nhất: Palmyran +25% tốc độ lấy quả
- Chặt gỗ hiệu quả nhất: Phoenician +3wood
- Đào vàng hiệu quả nhất: Egyptian +2 vàng
- Đào đá hiệu quả nhất: Babylonian +3 đá
- Rẻ nhất: Shang 35food
- Đắt nhất: Palmyran 75food

Cung R(Chariot Archer)

- Bắn nhanh nhất: Assyrian +40% tốc độ bắn(tất cả các đơn vị bắn cung)
- Bắn mạnh nhất: Hitte +1 damage (damage=độ sát thương)(nt)
- Trâu nhất: Egyptian +33% HP(bao gồm cả ngựa sọc)

Lạc đà

- Nhanh nhất: Palmyran +25%

Ngựa chém(Cavalry)

- Rẻ nhất:Yamato -25%

Cung A(Composite Bowmen)

- Bắn xa nhất: Minoan +2 range

Voi

- Điên nhất: Persian +30 speed

Pháo cầu đá

- Trâu nhất: Hittite +50% HP
- Rẻ nhất: Macedonian -50% chi phí(bao gồm cả pháo lùn hình cung)
- Bắn nhanh nhất: Sumerian +50% tốc độ bắn(phải nâng cấp lên Catapult)

Nhìn xa nhất

- Các đơn vị không sử dụng tầm xa(range) của Macedonian:+2 range

Còn rất nhiều đơn vị với những tính năng đặc biệt khác,nhưng trên đây là những unit

phổ biến nhất mà hiện nay chúng ta sử dụng để giao lưu. Việc tận dụng những lợi thế của các đơn vị này thế nào để đạt hiệu quả cao nhất là tùy thuộc ở bạn. Hãy ghi nhớ những đặc điểm trên vì nó sẽ giúp ích cho bạn rất nhiều.

Theo tôi khi đã so sánh mạnh yếu quân đội giữa các quốc gia khác nhau thì phải so sánh trên cơ sở 1-1, vì thế chỉ có thể nói

Cung C: Mạnh nhất: Hittite (8+2)

Rẻ nhất: Yamato

(Tôi nghĩ nên đồng nhất cách gọi: C là tên gọi cho cung C, còn

Carvally chỉ nên gọi là ngựa chém thôi, không nên gọi là ngựa C để tránh hiểu nhầm)

Chứ đã so sánh độ mạnh yếu lại kéo theo những yếu tố khác (rẻ) là không hợp lý.

Tường Thành: thì Sang + Babylone đều mạnh như nhau và là mạnh nhất, nhưng điều này đã được GAMAI post ngay từ bài đầu tiên rồi, ai có ý kiến gì khác chắc là do xem không kỹ, đọc lại đi nhé.

Tôi xin bổ sung thêm vài điều nữa:

Voi: Rẻ nhất: voi Phonician, tôi không nhớ rõ rẻ hơn bao nhiêu %

Mạnh nhất: Cartha 750 hp

Nhanh nhất: Persian

nói "điên nhất" như Gamai là không hợp lý, vì voi cartha vẫn thắng persian, có điều voi Persian sẽ có lợi hơn khi gặp quân bắn xa mà đặc biệt là Balista và C.

Voi tên: mạnh nhất là Cartha sau đó là Voi Hittite, nhanh nhất vẫn là Persian

(Chú ý rằng voi Persian chỉ có tốc độ di chuyển nhanh hơn các voi khác, trong khi tốc độ tấn công như nhau, nhiều người cho rằng voi Persian thắng cả voi Cartha vì công nhanh hơn là không đúng.)

Vì thế thường đánh voi với các quân: Cartha, Persian, Phonician

Ngựa chém: Rẻ nhất: Yamato

Mạnh nhất: Yamato, Shang, Persian (khi nâng cấp hết)

Yamato vừa rẻ nhất vừa mạnh nhất nên được coi là mạnh nhất

về ngựa chém, có lẽ là quân duy nhất mà có thể đánh ngựa

chém từ đời 3 sau đó tiếp lên đời 4.

Phù Thủy: Egyptian: +3 tầm xa so với các phù thủy bình

thường, ngoài ra nhà Phù Thủy có đầy đủ tất cả cá loại nâng cấp.

Quân nhà B: Roman +30% tốc độ đánh.

Vì thế nên quấy, Z, Riu chém của nhà B của ROMAN là mạnh nhất.

Có nhiều người cứ lầm tưởng Z của Choson mới là vô địch nhưng thực ra vẫn thua Z Roman, đó là vì ROMan được nâng cấp hoàn thiện về công và giáp đồng thời cộng thêm 30% Speed khi tấn công. Ai không tin có thể TEST thử sẽ rõ kết quả.

Hơn nữa Z Roman có một điểm rất mạnh hơn Choson đó là có giáp chống tên cao hơn nhiều (tôi không nhớ chính xác, hình như là +3 so với +1), điều này đặc biệt hữu ích khi đánh với cung.

ACADEMY:

Đánh cận chiến mạnh nhất: Macedonia, Hittite, Minoan, Cartha, hình

như còn gì nữa tôi quên mất

Máu nhiều nhất: Cartha (200 so với 160)

Tuy có HP cao nhất nhưng khi cận chiến các Xiên của Cartha với Hittite, Macedonia, Minoan chỉ như nhau vì Cartha có công thủ kém hơn, khi bù trừ cho HP sẽ bằng nhau.

Chống tên tốt nhất: Macedonia +2 giáp chống tên so với nước khác, ngay từ khi sinh ra từ Xiên của Macedonia đã có giáp chống tên là 0+2, khi nâng cấp hết sẽ là 0+5 và lúc đó thì chẳng ngán gì cung nữa.

Nhanh nhất: Greek, hình như là +30% cho tốc độ di chuyển, điều này sẽ giúp cho Xiên của Greek hữu ích hơn khi đánh đời 3, hoặc phải chiến đấu với quân bản xa.

Cách đánh AOE cơ bản:

- Phút đầu tiên (theo tôi đây là thời điểm quan trọng nhất trận đấu) :

Bấm HCCCCC....

1. Chọn 2 thẳng nông dân gần hướng 10 giờ nhất bấm BE BE

Đặt móng xây 2 BE hướng 10 giờ (hãy đặt móng sao cho 1 nửa móng nằm ở phần tối, 1 nửa nằm phần sáng để sau này có thể xây ruộng xung quanh nhà chính, cẩn thận xây đè vào cây).

2. Chọn thẳng nd còn lại bấm 2 cờ để nó mở hết cạnh 4h của nhà chính.

(bạn hãy dùng ngón út tay trái để bấm phím Shift, bấm chuột phải, đặt cái cờ ở hướng 6h và 3h sau cho nó tạo với nhà chính 1 tam giác cân, đặt xong cái cờ thứ 2 thì không di chuyển chuột, nhả phím Shift ra và bấm chuột phải, nd sẽ đi qua từng cái cờ).

Bây giờ cái BE thứ nhất đã được 50%. Lấy ngay một chú nd đang xây cũng bấm cờ như vậy nhưng theo hướng khác.

Đúng lúc chú thứ 4 ra đời cho đi theo hướng khác và cũng bấm cờ.

Bây giờ có cái BE thứ 2 đang được xây, lấy ngay chú nông dân này cho đi theo hướng còn lại. Thế là mỗi chú một hướng.

Nd thứ năm cho xây tiếp cái BE đang dở,

đến thẳng thứ 6 thì chắc chắn đã tìm thấy bụi quả. kéo tất cả về, 2 chú xây BG còn lại lấy quả, chú nd nào đi xa quá thì cho đi mở đường luôn.

Bụi quả dễ ăn nhất là bụi quả hình tròn (có thể xây BG vào giữa), thứ 2 là bụi quả xếp thẳng hàng (bạn chỉ cần xây BG cách bụi quả 1 ô). Còn lại thì xây BG làm sao để sau này có thể xây ruộng. Ở đây tôi xây BG vào giữa bụi quả.

Cho 5 thẳng lấy quả (bạn chú ý là riêng quân Shang chỉ cần 5nd lấy quả còn tất cả những dân tộc khác thì cần 6 nd kể cả Palmyral).

Nhiệm vụ của những thẳng lấy quả chỉ để cho nhà chính để quân liên tục và lúc nào nhà chính cũng chỉ đề 1.

- Giai đoạn đầu tiên đã xong. Nếu bạn chơi bài bản như thế này thì không bao giờ bị chậm cả. Bây giờ là phải mở bản đồ và lấy gỗ.

Thẳng mở bản đồ thường là thẳng thứ 6 (ở quân Shang và thẳng thứ 7 ở quân #). Bạn đó bấm cờ cho nó đi theo đường tròn tâm là nhà chính sau đó mở rộng dần ra. Nhóm nó vào Ctrl + 1. Nhiệm vụ trước tiên của nó là tìm bầy nai hoặc voi gần rừng nhất. Nếu gặp con voi gần nhà đứng lẻ loi thì dùng thẳng nd này câu voi về gần nhà chính cho thẳng khác tiếp tục đi mở đường.

Nhưng mà làm sao để cầm cờ cho nhanh ?Bạn dùng ngón út tay trái để bấm phím Shift,những ngón còn lại điều khiển màn hình,cầm cờ liên tục theo đường tròn vào những vùng đen xung quanh nhà chính.Bản đồ của bạn sẽ được mở rộng dần ra đảm bảo không bỏ sót mỏ lương thực nào.

Sau khi cầm cờ cho thẳng mở đường 1 vòng tròn quanh bản đồ thì thẳng nd tiếp theo ra lò.Bạn cho nó lấy cây gỗ gần nhất.

Nhìn vào bản đồ đã mở chọn lấy 4 cây gỗ gần nhất.Cứ thẳng nông dân nào ra đời thì chia ra chặt 4 cây gỗ đó.Trong lúc lấy gỗ thì luôn tục bấm HC để đẻ quân,và 1 + dấu cách để xem xem thẳng mở đường (nếu gặp sư tử hay gặp bầy nai thì tránh xa ra). Đến thẳng nd thứ 10 thì xây BE ,xây ở chỗ nào gần cây gỗ nó sắp lấy nhất.đủ gỗ thì xây BE tiếp.Lúc nào rồi rỗi thì cầm cờ cho thẳng mở bản đồ. .Nhiệm vụ của những thẳng lấy gỗ là lấy đủ gỗ để xây đủ BE và 1 cái BS.

Khi đã đủ gỗ để xây BS rồi thì kéo tất cả thẳng lấy gỗ nhóm Ctrl+2 rồi đi lấy thịt bầy nai gần rừng nhất (nd nào đang ôm gỗ thì nhả vào nhà chính)

Như bạn thấy trên hình tôi chỉ vừa mở bản đồ một chút thì thấy bốn con nai, (hơi lo) đi 1 quãng thấy 2 con voi (yên tâm rồi).rồi lại thêm bụi quả nữa , rồi bầy nai nữa...,Thế là đủ lên đời 4 rồi.!

Tôi cho 4 thẳng nd từ 16-20 lấy gỗ , còn lại lấy thịt hết,

Câu thêm 1 con voi về cho chắc ăn .

Đúng lúc thẳng 20 ra thì bấm lên đời ,thừa 45 food.

Cho bớt 6 thẳng lấy thịt về lấy gỗ (=10 thẳng lấy gỗ). 10 thẳng lấy food chia ra làm 2 đội cứ hết mỏ này lại sang mỏ khác.

Lên đời 2 ở 7:50 thì đã có 587food và 291 gỗ. Tại bầy nai này ít quá nên tôi phải câu thêm 1 con voi ở cách xa nửa màn hình, về .Thế là 4 con nai +3 con voi+ bụi quả đủ food lên đời 3.

Ở đây tôi vẫn để thừa thịt mà chưa xây xong BA. Tôi bấm lên đời 3 ở phút 9:03 và lên đời 3 ở 11:30. Rất đơn giản .Như bạn thấy đây ở đây tôi chỉ có 4 con nai,và giết voi ở hơi xa BS . Nên nếu căn chuẩn xác giữa gỗ và thịt thì có thể bấm lên đời 3 trước phút thứ 9.

Ở đời 2 ,ta dồn dân vào để lấy thịt thật nhanh rồi bấm lên đời trong khi chỉ cần vừa đủ gỗ nên cho ít dân chặt gỗ. Khi bấm lên đời xong thì phải dồn hết nông dân về chặt gỗ để lại khoảng 5 nông dân tiếp tục lấy thịt (ưu tiên lấy hết thịt hươu voi trước) dù cho nông dân lấy thịt xa đến đâu cũng phải lùa về chặt gỗ .Như thế thì khi lên đời 3 xong sẽ đạt trạng thái lý tưởng và lên đời 3 không thừa thịt phải đẻ dân ,xuất quân đi chiến luôn.

thực sự tui ko tin vào cái timeline ở trên. Nếu bắt đầu trận đấu với 200 poot 200 wood thì tui nghĩ là ko thể làm đc. Ko biết tác giả đưa cái hình này nên để làm gì. Dọa nhau chẳng?

Với cái bài box này tui chỉ ra 3 điểm sau :

thứ 1 : Shang ko nên đánh 20 dân để lên đời nhanh nếu người ta bo thành mình sẽ khó xoay sở vì ít dân

thứ 2 : bản đồ mở quá bé ko tìm được thêm tài nguyên mà cung ko xem được địa hình nhà để xem có thể bo nhà ko

thứ 3 : là đánh gitanic với bản đồ đầy đánh máy để lên đời nhanh còn được chứ 4vs4 nó đánh quấy ông cho lên sớm thì cung lắm phút 12 nó vào với đồng quấy và đã bo được nhà thì 20 dân ông làm jì được nó với cung lắm 10 con ngựa

Hết

Quá chính xác, đây là lấy kỉ lục lên đời sớm thôi còn Shang thì nhất định đánh ít dân không có lợi. Theo tôi Shang có thể đánh 27 dân mà không sợ chậm.

ĐÁNH GIÁ CÁC LOẠI QUÂN TRONG AOE

Em xin gộp 1 bài sưu tầm có chỉnh sửa coi như để giới thiệu về mình :

ĐÁNH GIÁ CÁC LOẠI QUÂN TRONG AOE:

Anh em hãy vào đây bình luận đánh giá về độ mạnh yếu của từng loại quân nhé. Sau đây là cách đánh giá chủ quan của cuopbienngocnghech mong mọi người đóng góp ý kiến.

1, Egyptian

Điểm mạnh: nông dân đào vàng nhanh, ngựa cung, đơn mã, song mã nhiều máu hơn bình thường, phù thủy cầu xa ranger 13. Ngựa R của Egyp mạnh nhất để chế là điều khó nói rồi. Song mã cũng là vô địch luôn. Cần thì đánh lạc đà vì dân đào 13 vàng mỗi lần đi về mà.

Điểm yếu : Không có quân hủy diệt đời 4. Chỉ có mỗi song mã gặp Balista là đứt. Ngoài đào vàng nhanh nông dân ko có gì đặc biệt ---> Lên đời ko nhanh

Đánh giá : 8 điểm

2, Greek

Điểm mạnh: Academy đi nhanh 30%(khoảng thể), quân đời 4 có Xiên thần, Catapult và Balista đều lên hết cỡ

Điểm yếu : Không có lạc đà, không có ngựa cung và song mã. Nông dân ko có gì đặc biệt.

Đánh giá : 6 điểm

3, Babylonian

Điểm mạnh và yếu: Quân gì cũng có nhưng không hoàn thiện lắm. Nói chung là gặp phải baby thì tôi thường đập quấy hoặc đánh lạc đà, lên ngựa tên yếu đánh chán lắm. Chòi gấp đôi máu. Thành 400 máu. Nông dân đào đá thêm 30%(tức là 13 đá 1 lần).

Đánh giá 6,5 điểm

4, Assyrian

Điểm mạnh: Nông dân move nhanh hơn bt 25%, Ngựa R bắn nhanh hơn bt, mạnh chặn dân đỉnh nhất AOE. Pháo và balista lên thần nhưng không bắn xa được. Z cũng lên thần.

Điểm yếu: Không có quấy . Không nâng được đầu máu ==> ngựa R ít máu và không có song mã. Không lên được lửa.

Đánh giá: 8.2 điểm.

5, Minoan

Điểm mạnh: . Cung A ranger 12 đỉnh nhất Aoe về cung A. ở những nơi không chơi pháo thì cung A minoan quả là số một. Pháo và balista đều lên hết cỡ.

Điểm yếu : chỉ sợ bị đánh sớm quá. chơi Cung A nên có quân chậm.

Đánh giá: 8.5 điểm

6, Hittite

Điểm mạnh : Ngựa R công +1, chặn dân đỉnh. Pháo hit trâu máu. Lên thần đi với horse thần thì vô đối. Quân gì cũng có và lên đỉnh trừ cung A và quấy.

Điểm yếu: nhược điểm chết người là không có quấy. nếu đánh đời hai đành phải dựa vào cung trần.

Đánh giá: 8 Điểm

7, Phoenician

Điểm mạnh: Nông dân kiếm 13 gỗ mỗi lần => đánh quấy thì thích. Vì nhiều gỗ nên ngựa R ra nhiều+ nhà A xây lắm. Đánh khéo thì rất mạnh. Đời 4 voi húc+ voi tên rề.

Điểm yếu: Ngựa R không khỏe, gặp cung A hoặc pháo thì đứt. nên kết hợp với pháo. Song mã yếu và không có pháo thần.

Đánh giá 7,5 điểm

8, Sumerian

Điểm mạnh : dân trâu máu, đánh đập dân thì tuyệt . Catapult cầu rất nhanh .

Điểm yếu : Horse không lên hết tầm bắn(7+2), song mã không lên công +6

Đánh giá : 7,5 điểm

9, Persian

Điểm mạnh : dân làm thịt voi và hươu rất nhanh, lên đời 2 và 3 cực sớm nếu nhà đẹp thì phút 6 lên đời 2, phút 9,15' ấn lên đời ba là chuyện thường, đánh quấy hay lạc đà đều đỉnh cả. lên đời 4 thì voi chạy như ngựa C. Tàn phá thui rồi

Điểm yếu : dân không có bánh xe, cung A yếu==> khó thủ được nhà, dễ bị lừa hết dân cùng chết với đối phương.

Đánh giá : 7.5 điểm

10, Shang

Điểm mạnh : dân rẻ 35 thịt => lên đời sớm và ổn định do ko cần nhiều mỏ lương thực.

Điểm yếu : . ngựa R yếu, lên đời 4 không có quân hủy diệt

Đánh giá : 8,5 điểm

11, Yamato

Điểm mạnh: Dân chạy nhanh hơn bt 25%. Ngựa C , ngựa thịt và ngựa chém rẻ. Đời 3 đánh cung đời 4 để horse thì khoái tuyệt.

Nhược điểm: Đời 4 Gặp pháo thần với Balista thì đứt. Đời 3 đánh ngựa chém thì sợ LẠC ĐÀ ,đánh mỗi CUNG A thì sợ PHÁO. để xiên thì đi chậm.

Đánh giá 8,5 điểm

12, Choson

Điểm mạnh: Lính BB nhiều máu (Đời 4), chòi bắn xa, phù thủy rẻ, có balista thần

Điểm yếu : nhiều lắm, không có lạc đà= ngựa chém chết toi, không có ngựa tên cung A gì cả, không có song mã, không nâng cấp được tầm xa và lửa. Gặp quân này tốt nhất là đúc quấy rồi lên đời 4 đập Z.Có thể chơi PHÙ THỦY.

Đánh giá: 6 đ

13, Roman

Điểm mạnh: Nhà xây tốn ít gỗ .Chòi tường rẻ=> lên đời sớm ---->đánh quấy,không thích thì lên đời 3 mà chơi đơn mã. Catapult và balista lên hết cỡ

Điểm yếu: KHÔNG có ngựa cung R. Không có lửa

Đánh giá :8 đ

14, Carthaginian

Điểm mạnh: Voi+ xiên nhiều máu (nhưng đi chậm). Balista thần

Điểm yếu: Quân đời 3 yếu, không có ngựa tên. Vào quân này tốt nhất đánh quấy hoặc cùng lắm là đánh lạc đà => chán.

Đánh giá: 6,3 điểm

15, Palmyran

Điểm mạnh: dân làm nhanh. Lạc đà đỉnh đỉnh, chém rất nhanh và chạy cũng rất nhanh. Ngựa tên mà gặp nó thì hết giờ. Không thể vừa bắn vừa câu được.

Điểm yếu: dân đắt, bị chặn dân thì xót lắm. Song mã bình thường. pháo thần ranger yếu .Nhiều tài lắm tặc.Vào tay Noober ko chơi được.Vào tay Pro điều dân thì mới phát huy được .

Đánh giá : 7,5

16, Macedonian

Điểm mạnh : Dân mắt to dò đường chả sót thứ gì, ngựa vàng nhìn xa không cần scout. Pháo rẻ rẻ, nhà ở trong thì đánh cung A pháo là đỉnh rồi. Đời 4 thì có voi thần horse thần

Điểm yếu : KHÔNG có bánh xe, dân dễ bị chặn. Không có lạc đà. đánh ngựa chém bị thiệt.

Đánh giá: 7.5 điểm

Trên đây chỉ là những đánh giá chủ quan của tôi dựa vào kinh nghiệm đánh của bản thân mong các bạn góp ý thảo luận thêm

Còn cho điểm quân ở đời 2 thì:

I. Đời Tool: Quan trọng nhất là có quặng đá + làm food nhanh.

- Shang, Roman, Yam : 10 điểm (lợi thế kinh tế quá khủng, lên sớm, mạnh về lâu dài, 0.5 điểm cho tường thành Shang và tháp canh Rome), dân Yam đập dân + chạy dân tốt + scout rẻ

- Pers(9), Phoe(9), Sum 9 điểm; lợi thế kinh tế yếu kém hơn chút so với Shang, Roman., Pers có lợi thế săn bắt khủng, Sum lợi về máu dân

- Minoan(8), Bab (7.5), Mace(7.5) Choson(7.5) : , Bab lấy đá nhanh + tháp canh + tường thành, nhưng mấy cái này ở đời tool chỉ là ưu điểm nhỏ, Mace dò đường tốt, dễ tìm food hơn, tháp canh Choson +2

-Egy, Carth: 7 điểm. Đủ chân đủ tay

-Pal: 7 điểm. Thuộc loại lằm tằm lằm tằm, kén đất, kén người đánh. Có thể khủng hơn cả Shang, Rome nhưng cũng có thể lờm hơn cả Hittite, tùy thuộc người đánh và địa thế. Vị trí trung bình có lẽ là đánh giá chính xác nhất.

-Assy: 6.5, lợi thế chạy nhanh, cung t bắn nhanh, nhưng không có slingers là 1 điểm yếu chết người ở đời tool

-Hittite: 5.5, nếu phải đánh tool thì đây là quân mà người ta muốn tránh nhất, cung t +1 là ưu điểm duy nhất.

Cho em sửa lại cái : Choson 6.5 điểm. Ôkie. Khó có thể chấm điểm chính xác. Ko quân nào hoàn toàn mạnh. Ví dụ. MAP large Hittite gặp Greek hoặc Choson thì.....

Nè sao cho Persian 7.5 đ, Persian lên đời quá nhanh, đi chặn dân sướng kinh khủng, theo tôi thì 8đ đi. OK

Minoan thì 7.5dd thôi vì đời được cung A chắc nhà cũng ra bã rồi, nếu đánh đông thì đồng đội chết chắc (trừ khi đồng đội quá khỏe :3 Shang). Nếu chơi Minoan thì lúc đầu lên chơi lạc đà, sau chiếm ưu thế rồi thì mới chơi cung A, vì thế cho 7.5dd là OK. Còn Yamato thì chỉ ngang điểm với Palmy thôi, cho 2 quân=8dd, Yamato tuy hay thật nhưng lúc đầu chặt gỗ tương đối chậm, gặp quân chơi lạc đà như Palmy hay Perian mà trình ngang nhau thì đi là chắc (kể cả gặp Assyrian) nên để 8dd là OK. Mace thì nên để ở 7dd thôi vì đời 3 tương đối bất lợi vì dân chậm, quân đội thì cũng ko có gì ngoài pháo hehe, nó chơi lạc đà là đi ngay, 7dd OK.

Tui cũng xin bình phẩm một chút.....

+ Đánh SoLo...1vs1.....Bản đồ small.....

Shang 10 điểm

Yamato...9.5 điểm.....Summer và Assyan 9 điểm.....(Đập Dân là cái chắc)

Persian...RoMan...Phoenician...8.5 điểm (Khả năng lên đời nhanh ko kém Shang

Pamyras sẽ được. 8 điểm với 10 dân....7.5 điểm với 12 dân Nhà giàu Shang=Die

Minoan..Babylon..Greek...Minoan....Egyip.....Catha g....7 điểm

Macedonia cũng được 7.5 điểm (Lên đời ổn định do mắt lồi+2)

Little 6 điểm (Nếu ko đập dân lên riu mà nó bít= Die)

+ Solo 1vs1 Bản đồ Larg

Shang 10 điểm (Ko có gì để nói bọn dân tàu này)

9.5 điểm cho Yamato.....9 điểm cho Persian..Phoenician..Roman

^^ Đặng Hoàng Hải ^^

hoanghai.dang@gmail.com – hoanghai85lc@yahoo.co

8.5 điểm cho Asyan.....8 điểm cho Hitle (Đời 3 là cái chắc)
7.5 điểm cho Palmy và Mécdonia
7 điểm cho tất cả quân còn lại

Và bay giờ là 4 vs4 Ban? đồ Huge
10 điểm cho Shang Và Yamato+Persian
10 điểm cho Assyan ở trong cánh và 9.5 cho Hittle ở trong cánh
9 điểm cho Phonecian và cho Roman
8 điểm cho tất cả quân còn lại
7 điểm cho hitle ở ngoài cánh
+ 4 vs4 bản đồ gigatic
Vẫn 10 điểm cho Shang....10 điểm cho Yamato, persian(ở ngoài cánh)
9.5 điểm cho Assyan.....9 điểm cho Hittle
9 điểm cho Roman ở ngoài cánh và 8.5 cho Phonecian.....
9 điểm nửa cho Egyip ở trong
8 điểm cho Pamy..Babylon..Sumerrian.....Minoan(ở trong cánh)
7.5 cho Minoan ở ngoài(Đánh quấy hoặc. ngựa chém)
7.5 cho macedonia(Nếu Bít Hy sinh cả 2 cùng chết)
7 điểm cho Greek và cho son + Catha

Đó là kinh nghiệm của mình khi cho điểm...Ai có thắc mắc xin cứ nêu ra...Tôi sẽ trả lời đầy đủ

Hết
